



รายงานการวิจัย

เครื่องให้อาหารสุนัขแบบอัตโนมัติ

Automatic Dog Feeder

ประทีป	พิพิญประชา	Prateep	Tippracha
บรรเจิด	โภภกรัตน์	Banjert	Potakarat
เสรี	ทองชุม	Saree	Thongchum

064138

636-0852

ม.๑๗

๘๕๙

สาขาวิศวกรรมเครื่องกล คณะวิศวกรรมศาสตร์

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรังสิต

ได้รับการสนับสนุนทุนวิจัย ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2554

ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2554

เครื่องให้อาหารสูนขแบบอัตโนมัติ

ประทีป พิพิชประชา¹ บรรจิด ปภุกัตต์¹ และ เสรี ทองชุม¹

บทคัดย่อ

ปัจจุบันเรื่องการกินของสูนขเป็นปัญหาสำคัญอีกประการหนึ่ง เนื่องจากผู้ดูแลสัตว์เลี้ยงไม่มีเวลา และเป็นภาระในการต้องให้อาหารสูนขวันละ 1-2 ครั้งหรือมากกว่านั้นขึ้นอยู่กับสูนขแต่ละสายพันธุ์ และเมื่อสูนขไม่ได้กินเมื่อหิว ก็เกิดปัญหาในการทำร้ายผู้ดูแลได้ ด้วยอารมณ์ที่ดูร้ายเกิดความหิวแล้วไม่ได้กิน ผู้วิจัยจึงเห็นความสำคัญของปัญหาดังกล่าว

เครื่องให้อาหารสูนขแบบอัตโนมัติจึงเป็นแนวคิดหนึ่ง นอกรากจะทำหน้าที่ให้อาหารในแต่ละเมื้อแล้ว ยังสามารถกำหนดปริมาณอาหารที่เหมาะสมให้ได้ด้วย รวมถึงการตั้งเวลาอัตโนมัติที่สำคัญเมื่อสูนขหิว ก็จะสัมผัสติดให้อาหารเอง โดยตั้งเวลาการให้อาหารตามความต้องการของผู้ดูแลได้โดยการนำอาหารสูนขใส่ถังเก็บแล้วตั้งเวลาตามที่ต้องการ อาหารจะออกมากโดยการสัมผัสที่คาดรับอาหาร ผู้วิจัยเห็นว่าเครื่องดังกล่าวจะช่วยให้ผู้ดูแลสูนขได้มีเวลาทำกิจกรรมต่าง ๆ มากขึ้น และไม่เป็นภาระต่อการดูแลสูนข รวมถึงการที่ไม่ทำให้สูนขเกิดอารมณ์ดูร้ายสืบเนื่องจากการหิวและทำร้ายผู้ดูแลได้หวังว่าเครื่องให้อาหารสูนขแบบอัตโนมัติคงจะมีประโยชน์ต่อสังคมในอนาคตต่อไปได้

คำสำคัญ : เครื่องอัตโนมัติ อาหารสูนข

¹ สาขาวิศวกรรมเครื่อง คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์

Automatic Dog Feeder

Prateep Tippracha¹ Banjert Potakarat¹ and Saree Thongchum¹

Abstract

The eating of dogs is A major problem for current. Because the dog owners do not have a time and the need to feed your dog 1-2 times a day or more, Depending on the breeds of dogs. When the dog is hungry but not eating and you may be attacked by your dog. As a result of a hungry dog. Researcher recognize the importance of this issue.

Automatic dog feeder is another important concept. In addition to providing food each time. Can also determine the appropriate amount of food as well. Includes an automatic timer and when the dog is hungry, It will touching the tray to feed itself. The time is automatically determined by the needs of dog owners. The food will be flowing out of touch with the food tray. Researchers hope to help the dogs owner have time to do more activities and not a burden to care for dogs. As well as the emotional ferocity of their dogs due to hunger and you may be attacked by your dog. Hope to hope that automatic dog feeder will benefit society in the future.

Keywords : Automatic Dog, Feeder.

¹ Mechanical Engineering, Faculty of Engineering, Rajamangala University of Technology Srivijaya.

กิตติกรรมประกาศ

การวิจัยเรื่องเครื่องให้อาหารสุนัขแบบอัตโนมัติ สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดีเนื่องจากได้รับการสนับสนุนจากสาขาวิชกรรมเครื่องกล ในการใช้สถานที่ เครื่องมือ เครื่องจักรต่าง ๆ และบุคลากรในสาขา ที่ให้คำแนะนำและช่วยเหลือด้านต่าง ๆ

ในการวิจัยครั้งนี้ได้รับทุนอุดหนุนโครงการวิจัยประเภทอุดหนุนทั่วไป ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2554 จากมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์

คณะผู้วิจัย

ประทีป ทิพย์ประชา

บรรเจิด โภภรัตน์

เสรี ทองชุม

10 เมษายน 2555

สารบัญ

	หน้า
กิตติกรรมประกาศ	ข
บทคัดย่อ	ค
สารบัญ	จ
สารบัญตาราง	ช
สารบัญรูปภาพ	ชช
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์โครงการวิจัย	1
1.3 ขอบเขตโครงการวิจัย	2
1.4 กรอบแนวคิดของโครงการวิจัย	2
1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	2
1.6 วิธีการดำเนินการวิจัย	2
1.7 ผลลัพธ์และความคุ้มค่าของการวิจัยที่คาดว่าจะได้รับ	2
บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	
2.1 สรุปนักทั้ยวัสดุ	3
2.2 หลักการทำงาน	5
2.3 ชนิดของใบเกลียว	5
2.4 การคำนวณหาอัตราการขนถ่ายวัสดุ	10
2.5 ไมโครคอนโทรลเลอร์	15
2.6 ส่วนประมวลผล	16
2.7 ส่วนพื้นที่เก็บข้อมูล	16
2.8 ส่วนเชื่อมต่อสัญญาณทางไฟฟ้า	17
2.9 ส่วนกำเนิดสัญญาณนาฬิกา	17
2.10 ส่วนอินเตอร์เฟซที่สัญญาณ	17
2.11 ไมโครคอนโทรลเลอร์กับไมโครprocessor	17
2.12 ไมโครคอนโทรลเลอร์ในชีวิตประจำวัน	18
2.13 การทบทวนวรรณกรรม/สารสนเทศ (Information) ที่เกี่ยวข้อง	18

บทที่ ๓ วิธีการดำเนินการวิจัย

3.1 การออกแบบ 23

3.2 การทดลองเครื่องให้อาหารสุนัขแบบอัตโนมัติ 25

บทที่ ๔ ผลการวิจัย

4.1 การสร้างเครื่องให้อาหารสุนัขอัตโนมัติ 29

4.2 การทดสอบปริมาณการจ่ายอาหาร 32

4.3 ผลที่ได้จากการสร้างเครื่องให้อาหารสุนัขอัตโนมัติ 33

บทที่ ๕ สรุปผลและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลการวิจัย 35

5.2 ข้อเสนอแนะเพื่อเป็นประโยชน์ในการวิจัยต่อไป 35

บรรณานุกรม

36

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
ตารางที่ 2-1 แฟกเตอร์ชนิดในสกรู F_r	12
ตารางที่ 2-2 สภาพการใช้งานของสกรูสำลียง	18
ตารางที่ 2-3 แสดงค่าตัวแปรที่ต้องการศึกษา	22
ตารางที่ 4.1 การสร้างเครื่องให้อาหารสุนัขอัตโนมัติ	29
ตารางที่ 4.2 การทดสอบปริมาณการจ่ายอาหาร	32
ตารางที่ 4.3 ผลที่ได้จากการสร้างเครื่องให้อาหารสุนัขอัตโนมัติ	33

สารบัญรูปภาพ

รูปที่	หน้า
รูปที่ 2-1 สกรูแบบรหัสเกรียวสำหรับขันถ่ายของเหลวและสิ่งปฏิกูล	3
รูปที่ 2-2 ส่วนประกอบของสกรูขันถ่ายวัสดุ	4
รูปที่ 2-3 ลักษณะการเคลื่อนที่ของวัสดุบนใบเกลี่ยว	5
รูปที่ 2-4 ลักษณะใบเกลี่ยว ซ้าย-ขวา	6
รูปที่ 2-5 ลักษณะการติดตั้งแบร์ริ่งที่เพลาของใบสกรู เกลี่ยวซ้าย-ขวา	6
รูปที่ 2-6 ลักษณะต่าง ๆ ของใบสกรู	7
รูปที่ 2-7 ใบสกรูแบบมีระยะพิเศษและเส้นผ่านศูนย์กลางหลายขนาดร่วมกัน	9
รูปที่ 2-8 การไหลของวัสดุในบางตำแหน่งของส่วนปล่อยวัสดุรูปปั๊ม	10
รูปที่ 2-9 ลักษณะการคำนวณหาอัตราการขันถ่ายวัสดุ	11
รูปที่ 2-10 แฟกเตอร์จำนวนใบพัด	13
รูปที่ 2-11 ขนาดก้อนวัตถุใหญ่ที่สุดและขนาดของสกรูที่เหมาะสม	14
รูปที่ 2-12 ความเร็วรอบสูงสุดของสกรูขันถ่ายวัสดุ	15
รูปที่ 2-13 โครงสร้างหลักของไมโครคอนโทรลเลอร์	16
รูปที่ 2-14 แสดงการไหลของอนุภาคใน Screw Conveyor	19
รูปที่ 2-15 แสดงการไหลของอนุภาคใน Screw Conveyor และในลักษณะที่ความเร็วรอบแตกต่างกัน	19
รูปที่ 2-16 แสดงการวางใบสกรูและความเร็วรอบที่แตกต่างกัน	20
รูปที่ 2-17 Enclosed Screw or Auger Conveyor	21
รูปที่ 2-18 Throughput of an enclosed screw conveyor	21
รูปที่ 2-19 เปรียบเทียบประเภทของสกรูและความเร็วรอบต่าง ๆ	22
รูปที่ 3-1 ลักษณะของสกรูขันถ่าย	24
รูปที่ 3-2 ลักษณะของถังบรรจุอาหาร	25
รูปที่ 3-3 ลักษณะถังบรรจุอาหารที่สร้างสำเร็จแล้ว	25
รูปที่ 3-4 ลักษณะตัวถังเวลาอัตโนมัติ	26
รูปที่ 3-5 ลักษณะตัวกำหนดปริมาณของอาหาร	26
รูปที่ 3-6 การทดลองฝึกให้สุนัขสัมผัสถูกอาหาร	27
รูปที่ 4-1 ถังบรรจุอาหารสุนัขรูปทรงสี่เหลี่ยม	29

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

รูปที่	หน้า
รูปที่ 4-2 การกำหนดปริมาณอาหารสุนัขและการกำหนดเวลาการให้อาหารสุนัข	30
รูปที่ 4-3 สุนัขมารับอาหารในเวลาที่กำหนดไว้	30
รูปที่ 4-4 เมื่อสุนัขสัมผัสติดอาหาร	31
รูปที่ 4-5 ลักษณะของอาหารออกมากในปริมาณและเวลาที่กำหนด	31

บทที่ 1 บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา

ปัจจุบันผู้คนส่วนใหญ่มักนิยมเลี้ยงสุนัข เป็นสัตว์เลี้ยงที่เลี้ยงไว้เป็นเพื่อนประจำบ้าน คนที่เลี้ยงสุนัขก็มีหลายเหตุผล เลี้ยงไว้เฝ้าบ้าน เลี้ยงไว้เป็นเพื่อน เลี้ยงไว้ประดับบารมี และมีอีกหลายเหตุผลที่คนส่วนใหญ่ชอบเลี้ยงสุนัข ส่วนใหญ่ก็ไม่ได้คำนึงถึงประโยชน์ หรือข้อดีของสัตว์ เลี้ยงเท่าไอนั้น สุนัขเป็นสัตว์เลี้ยงที่ให้ประโยชน์มากหมาย สามารถเป็นผู้ป้องกันภัยจากสิ่งต่าง ๆ ที่จะมาทำอันตรายต่อผู้อยู่อาศัย เป็นผู้ช่วยคุ้มครองของเจ้าของบ้าน และด้วยความสามารถและสัมผัสพิเศษต่าง ๆ ยังสามารถช่วยในการการป้องกันภัยหรือจราจรทั้งการภัยในเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ต้องการการช่วยเหลือจากสุนัข โดยการที่สุนัขจะปฏิบัติภารกิจกรรมต่างได้ดีนั้น ต้องผ่านการฝึกฝน การเลี้ยงดูและการเอาใจใส่อย่างถูกวิธี โดยการให้กำลังใจ การให้อาหาร ตลอดจนการคุ้มครองสุขลักษณะ โดยเฉพาะการเป็นอยู่อาศัยของผู้คนในเมืองใหญ่ต่าง ๆ นั้นจำเป็นอย่างมากที่จะต้องมีการเลี้ยงสุนัขไว้ในบ้าน เพราะจะเป็นการป้องกันภัยจากการบุกรุกของกลุ่มคนที่ไม่พึงประสงค์ได้ แต่ยังไรมีดี ความเริบเริงทำกิจกรรมต่าง ๆ ของผู้คนที่อยู่ในเมือง อาจทำให้ลืมกิจกรรมการคุ้มครองเอาใจใส่สัตว์เลี้ยง แม้กระนั้นการทำกิจกรรมต่าง ๆ ที่จะส่งผลให้สัตว์เลี้ยงเกิดอาการหิวโหยทำให้เกิดพฤติกรรมก้าวร้าว และเกิดเหตุการณ์ต่าง ๆ ดังที่เป็นข่าวในปัจจุบัน

จากปัญหาดังกล่าว จึงได้เดิ่งเห็นว่าการลดอาการหิวของสัตว์เลี้ยงนั้น เป็นการป้องกันขั้นแรก ของการลดอาการก้าวร้าวของสัตว์เลี้ยง ซึ่งอาการดุร้ายของสุนัขส่วนใหญ่เกิดจากอาหารหิว แล้วไม่ได้กิน ด้วยเหตุผลหลายประการของผู้คุ้มครอง เช่น ไม่มีเวลา ผู้คุ้มครองมีหลายกิจกรรมที่จะต้องทำ ทำให้ลืมให้อาหาร ผู้วิจัยจึงได้คิดค้นและประดิษฐ์เครื่องให้อาหารสุนัขแบบอัตโนมัติ เพื่อให้ผู้คุ้มครองสามารถมีเวลาทำกิจกรรมในแต่ละวันของตนเอง ได้มากขึ้น ลดขั้นตอนและประหยัดเวลาของผู้คุ้มครองในการต้องจัดเตรียมอาหารให้สุนัข และที่สำคัญเป็นการป้องกันเหตุการณ์อันไม่พึงประสงค์ ที่จะเกิดขึ้นต่อไป

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการวิจัย

- เพื่อเป็นการประหยัดเวลาในการคุ้มครองให้อาหารสุนัข
- เพื่อป้องการการลืมในการให้อาหารสุนัข
- เพื่อความสะดวกสบายในการเลี้ยงสุนัข

1.3 ขอบเขตของโครงการวิจัย

1. ให้อาหารสุนัขแบบอัตโนมัติ โดยสุนัขจะต้องกดปุ่มรับอาหารภายในเวลา 1 ชั่วโมง หลังจากถึงเวลาที่กำหนดไว้ เพื่อป้องกันอาหารออกมากโดยไม่มีสุนัขกิน
2. สามารถให้อาหารสุนัขได้ไม่เกิน 5 ตัว
3. สามารถกำหนดจำนวนครั้งต่อวันได้ 2 ครั้งต่อวัน
4. กำหนดปริมาณในแต่ละครั้งได้

1.4 กรอบแนวความคิดของโครงการวิจัย

จากแนวคิดที่ต้องการสร้างเครื่องให้อาหารแบบอัตโนมัติ จะต้องประกอบด้วยอุปกรณ์ การทำงานสองส่วน คือ

1. อุปกรณ์บนถ่าย หรืออุปกรณ์ที่จะสามารถนำอาหารสัตว์ออกมานอกจากถังเก็บ เพื่อจ่ายอาหารให้กับสุนัข ซึ่งจะใช้สกรูบนถ่ายในการทำหน้าที่นี้
2. อุปกรณ์ในการควบคุมการบนถ่ายอาหาร ซึ่งจะใช้อุปกรณ์ประเภทอิเลคทรอนิกส์หรือในโทรศัพท์มือถือ

โดยออกแบบให้เครื่องสามารถจ่ายอาหารตามเวลาที่เราตั้งไว้ และให้สุนัขมารับอาหาร ก่อนที่เครื่องจะจ่ายอาหารออกมายโดยเซ็นเซอร์หรือลิมิตสวิทช์

1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. สามารถให้อาหารสุนัขได้เองโดยอัตโนมัติ
2. สามารถใช้เป็นแนวทางในการนำไปพัฒนาสู่การออกแบบสร้างและทำการผลิตเพื่อการค้า
3. ช่วยบ้านที่ต้องการเลี้ยงสุนัขไว้ฝ่าบ้าน แต่ไม่ค่อยมีเวลาสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้

1.6 วิธีการดำเนินการวิจัย

1. ศึกษาและรวบรวมข้อมูลที่เกี่ยวข้องเพื่อนำมาประยุกต์ใช้ในการออกแบบและสร้าง เครื่องและอุปกรณ์ต่าง ๆ ที่เกี่ยวกับโครงการวิจัย
2. ดำเนินการสร้างเครื่องและอุปกรณ์ โดยจะเน้นการเลือกใช้วัสดุและอุปกรณ์ต่าง ๆ ที่สามารถจัดหาได้ภายในท้องถิ่น

1.7 ผลสำเร็จและความคุ้มค่าของการวิจัยที่คาดว่าจะได้รับ

เมื่อเสร็จสิ้น โครงการจะได้เครื่องให้อาหารสุนัขที่สามารถให้อาหารได้โดยอัตโนมัติ ตามความต้องการของผู้เลี้ยงสุนัข

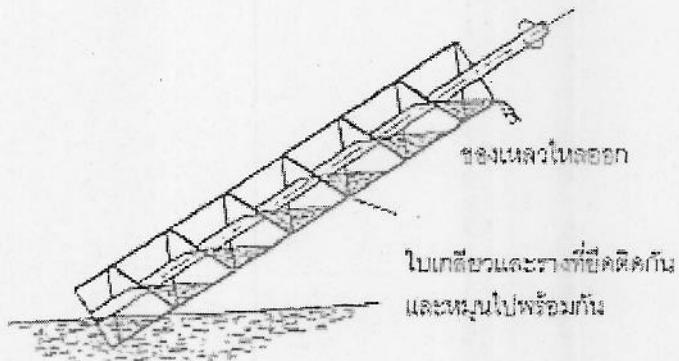
บทที่ 2

ทฤษฎีเกี่ยวกับ

อุปกรณ์ขนถ่ายวัสดุ (Material handling) เป็นส่วนสำคัญของการขนถ่ายวัสดุ ซึ่งมีอยู่หลายแบบหลายชนิดด้วยกันและในปัจจุบันมีวางแผนขายในท้องตลาดมากกว่า 570 ชนิด ซึ่งยังมีอุปกรณ์ขนถ่ายวัสดุชนิดใหม่ ๆ ของการจำนำข่ายอย่างต่อเนื่อง ในที่นี้จะยกตัวอย่างสกอรูขนถ่ายวัสดุ ซึ่งเป็นขั้นตอน ๆ หนึ่งที่สำคัญของหลักการทำงานเครื่องให้อาหารสุนัขแบบอัตโนมัติ

2.1 สกอรูขนถ่ายวัสดุ

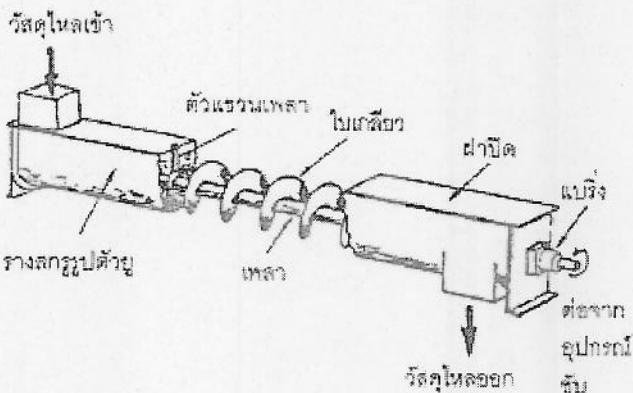
สกอรูขนถ่ายวัสดุ เป็นอุปกรณ์ขนถ่ายวัสดุที่มีใช้งานนานกว่า 2000 ปีแล้ว โดยมีเชื้อเรียกทั่วไปว่า ระหัดเกลียว ใช้สำหรับขนถ่ายของเหลวและสิ่งปฏิกูล ประกอบด้วย รางสกอรู และในเกลียว กันรอยที่ขัดติดกัน และหมุนไปพร้อมกัน ปลายด้านล่างจะชุ่นอยู่ในน้ำ การหมุนจะทำให้น้ำซึ่งอยู่ระหว่างช่องว่างของเกลียวเคลื่อนตัวขึ้น และเลือยไอลไปบนเกลียว ดังแสดงในรูปที่ 1



รูปที่ 2-1 สกอรูแบบหัสเกรียฟสำหรับขนถ่ายของเหลวและสิ่งปฏิกูล

แม้ว่าสกอรูขนถ่ายจะมีประสิทธิภาพทางกลสูง แต่จะมีข้อจำกัดในเรื่องของมุมเอียงที่ใช้ในการขนถ่ายวัสดุ ซึ่งถ้ามุมเอียงในการขนถ่ายสูงมากเกินไปจะทำให้วัสดุไม่สามารถเคลื่อนที่ไปตามเกลียวของสกอรูได้ ดังนั้นขนาดของใบเกลียว และ ระยะพิเศษ และมุมเอียงในการขนถ่ายวัสดุ จะเป็นตัวแปรที่สำคัญต่อประสิทธิภาพต่อการขนถ่ายวัสดุ ปัจจุบันจะนิยมทำให้ใบเกลียวของสกอรูขนถ่ายวัสดุมุนอยู่ภายในรางที่อยู่กับที่ และจะนิยมใช้กับการขนถ่ายวัสดุปริมาณมวล สำหรับการใช้งานสกอรูขนถ่ายวัสดุในอุตสาหกรรม เริ่มแรกมีการใช้ใบพัดไม่มีขีดเข้ากับใบกลวงโดยใบพัดยึดต่อ

เรียงกันเป็นลักษณะคล้ายใบเกลี่ยฯ เพื่อใช้ในการขันถ่ายวัสดุในแนวระดับสำหรับขันถ่ายข้าวโพด และแบ่งต่อมาได้มีการสร้างใบเกลี่ยฯแบบต่อเนื่องด้วยเหล็กซึ่งมีความแข็งแรงมากขึ้นแต่ยังคงใช้หลักการและเทคนิคการขันถ่ายวัสดุแบบเดิมอยู่ดังแสดงในรูปที่ 2-1



รูปที่ 2-2 ส่วนประกอบของสกรูขันถ่ายวัสดุ

เพื่อให้การเลือกชนิดของอุปกรณ์ลำเลียงเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ และเหมาะสมกับการใช้งาน ดังนี้ จึงควรทราบถึงข้อดีข้อเสียของสกรูขันถ่ายวัสดุ ซึ่งมีดังต่อไปนี้

ข้อดี

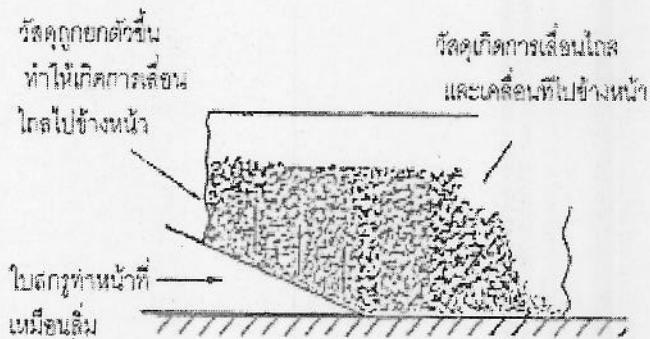
1. ค่าใช้จ่ายในการขันถ่ายวัสดุต่ำเมื่อเทียบกับอุปกรณ์ขันถ่ายวัสดุชนิดอื่น
2. เป็นการขันถ่ายวัสดุแบบปิดทำให้สามารถป้องกันความชื้น และฝุ่นละอองเข้าไปปนเปื้อนกับวัสดุชนิดอื่น
3. การสร้างและการประกอบไม่ยุ่งยาก เพราะชิ้นส่วนต่างๆ มีจำนวนน้อยตามท้องตลาด และมีขนาดเป็นไปตามมาตรฐาน
4. การบำรุงรักษาต่ำเนื่องจากมีชิ้นส่วนที่เคลื่อนที่น้อย
5. สามารถนำไปขันถ่ายวัสดุได้หลายประเภท

ข้อเสีย

1. ไม่เหมาะสมสำหรับการขันถ่ายวัสดุที่มีขนาดใหญ่ มีลักษณะเป็นสันใหญ่ หรือวัสดุหนึบๆ ที่ต้องติดกัน
2. ระยะทางขันถ่ายวัสดุต่ำ
3. ถ้าวัสดุเกะตัวกันเป็นกลุ่มก้อน จะทำให้ต้องใช้กำลังขับมาก
4. ประสิทธิภาพการขันถ่ายวัสดุลดลงถ้าขันถ่ายวัสดุในแนวเอียงหรือแนวตั้ง

2.2 หลักการทำงาน

สกรูนถ่ายวัสดุเป็นอุปกรณ์ในการขนถ่ายวัสดุที่เหมาะสมสำหรับขนถ่ายวัสดุที่มีคุณสมบัติในการไหลดี คุณสมบัติการไหลของวัสดุนี้มีความสำคัญมากต่อการทำงานของสกรูนถ่ายวัสดุ เนื่องจากใบเกลียวของสกรูที่ติดตั้งอยู่กับเพลา หรือหัวต่อตรงที่หมุนอยู่ในร่างหรือหัวท่ออยู่กับที่ พลักดันวัสดุไปตามส่วนล่างของร่างวัสดุ ดังแสดงในรูปที่ 2-3



รูปที่ 2-3 ลักษณะการเคลื่อนที่ของวัสดุบนใบเกลียว

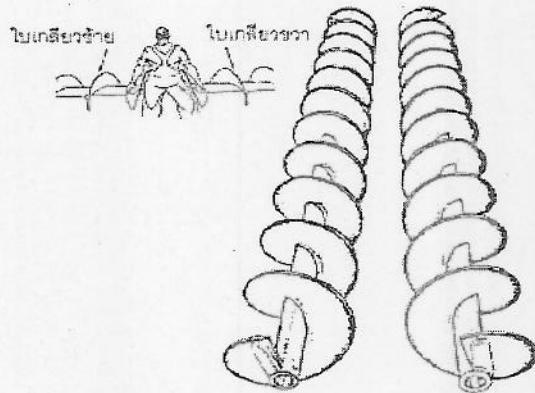
การหมุนของใบเกลียวจะทำให้เกิดการยกวัสดุขึ้นเหมือนลักษณะของลิ่ม การเคลื่อนที่ของวัสดุขึ้นจะทำให้วัสดุเกิดการเลื่อนไถลไปข้างหน้าได้และการหมุนของใบเกลียวจะทำงานเสมือนลิ่มที่ทำหน้าที่พลักดัน และตัดเนื่องวัสดุจากการหมุนของใบเกลียวทำให้วัสดุเคลื่อนที่ไปข้างหน้าได้อย่างต่อเนื่อง ตัวร่างของสกรูนถ่ายโดยทั่วไป สามารถแบ่งเป็นสองชนิด คือ ร่างแบบกลม และร่างรูปตัวยู ซึ่งร่างแบบกลมจะเป็นสกรูที่ใช้ความเร็วรอบสูง เป็นแบบเคลื่อนที่ได้ สามารถนำไปใช้สถานที่ต่างๆ ได้ และยังใช้สำหรับการขนถ่ายวัสดุตามแนวตั้ง ได้อีกด้วย ซึ่งการขนถ่ายวัสดุตามแนวตั้งนี้จะขึ้นอยู่กับชนิดของวัสดุด้วย โดยวัสดุจะต้องมีน้ำหนักเบาและมีคุณสมบัติการไหลได้ดี ส่วนร่างแบบตัวยูจะใช้ความเร็วต่ำกว่า และเป็นแบบที่ติดตั้งอยู่กับที่สกรูนถ่ายวัสดุเป็นอุปกรณ์ ขนถ่ายวัสดุที่สามารถจ่ายวัสดุและรับวัสดุได้หลายตำแหน่ง โดยใช้วาล์วเป็นตัวควบคุมทิศทางการไหลของวัสดุ และยังเป็นอุปกรณ์ขนถ่ายวัสดุที่สามารถควบคุมปริมาณการขนถ่ายวัสดุได้เป็นอย่างดีอีกด้วย

2.3 ชนิดของใบเกลียว

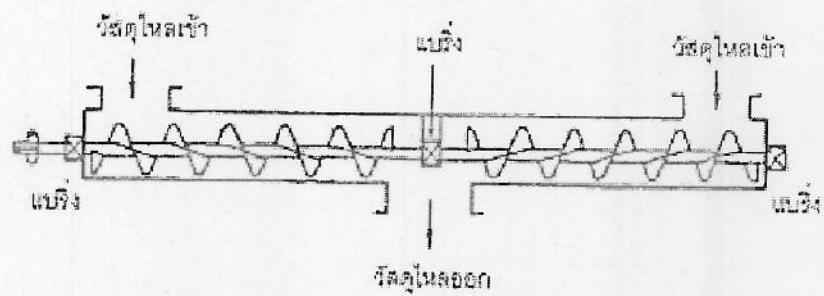
ใบเกลียวของสกรูนถ่ายวัสดุ โดยทั่วไปจะมีขนาดเท่ากับใบเกลียว และมีกรรมวิธีในการผลิตสองชนิดดังนี้

1. ทำจากแผ่นเหล็กตัดเป็นวงกลมเพื่อนำมาเชื่อมต่อกันเป็นลักษณะเกลียว แล้วจึงนำไปเชื่อมติดกับเพลาอีกทีหนึ่งซึ่งจะเป็นเกลียวที่มีความหนาเท่ากันหรือความหนาใบเกลียวเท่ากันตลอด

2. ผลิตจากแท่งโลหะนำมารีดขึ้นรูปจนมีลักษณะเป็นเกลียว ซึ่งลักษณะของใบเกลียวจะมีความหนาที่ปลายใบน้อยกว่าที่โคนใบเกลียว หรือความหนาใบเกลียวไม่สม่ำเสมอ ใบเกลียว สกรูขันถ่ายวัสดุอาจเป็นแบบเกลียวขวาหรือเกลียวซ้าย ซึ่งกำหนดโดยการหมุนของใบสกรูหรือจากการมองดูที่ปลายของสกรูดังแสดงในรูปที่ 2-4 หรืออาจสังเกตได้จาก คือ สกรูเกลียวขวาจะมีใบเกลียวหมุนวนตามเข็มนาฬิกา และสกรูเกลียวซ้ายจะมีใบเกลียวหมุนวนทวนเข็มนาฬิกา โลหะส่วนที่เป็นเกลียวของใบสกรูหรือใบพัดจะเป็นเกลียวแบบต่อเนื่องที่ติดตั้งอยู่บนเพลาคลวงหรือเพลาตันก์ได้โดยทั่วไปแล้วเพลาคลวงจะเป็นท่อเหล็กดำ schedule 40 แต่บางครั้งก็อาจใช้ท่อ schedule 80 หรือท่อเหล็กขึ้นรูปและในบางโอกาสอาจจะใช้เพลาเหล็กตัน ใบสกรูขันถ่ายวัสดุ ชุดขับเพลา เพลาและอุปกรณ์ต่อเพลาจะมีขนาดเดินผ่านศูนย์กลางเท่าปลายท่อเพลาของสกรูทั้งสองข้างจะมีแบบร่องติดอยู่ซึ่งปกติจะติดตั้งไว้ด้านนอก เพื่อป้องกันวัสดุเข้าไปติดในเบริ่ง และในกรณีที่เพลายาวมากจะมีแบบร่องแขวน เพื่อป้องกันการโกร่งของเพลาแสดงในรูปที่ 2-2 และรูปที่ 2-5

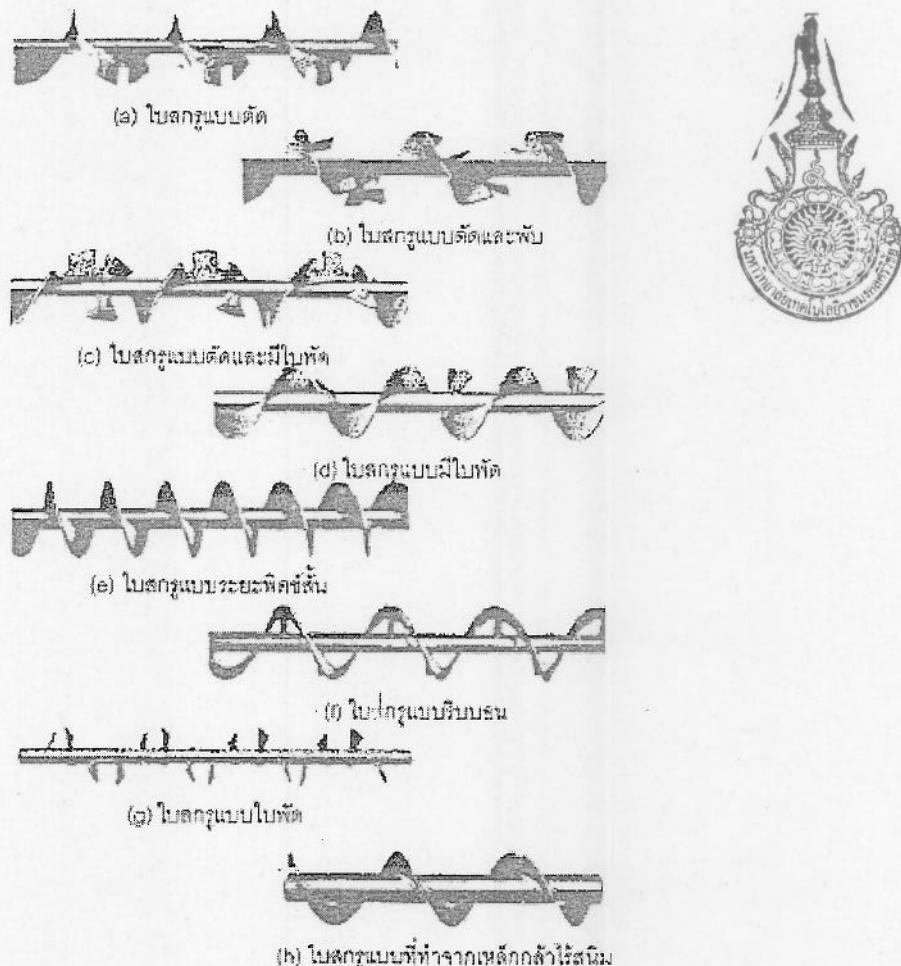


รูปที่ 2-4 ลักษณะใบเกลียว ซ้าย-ขวา



รูปที่ 2-5 ลักษณะการติดตั้งเบริ่งที่เพลาของใบสกรู เกลียวซ้าย-ขวา

ซึ่งแบ่งๆ นี้นนอกกันการโถ่ของเพลาแล้วคำแห่งการติดตั้งยังสามารถป้องกันวัสดุที่จะเข้าไปติดในแบริ่งได้อีก ในเกลียวของสกรูลักษณะต่างๆ และรูปแบบการใช้งานของใบสกรูมีมากมาย ขึ้นอยู่กับความต้องการใช้งาน รูปที่ 2-6 เป็นลักษณะของใบสกรูประเภทต่างๆ และการใช้งานมีรายละเอียดดังต่อไปนี้



รูปที่ 2-6 ลักษณะต่าง ๆ ของใบสกรู

ใบสกรูแบบตัด (รูปที่ 2-6a) เป็นใบสกรูที่เป็นรอยตัดบางตามเส้นรอบวง รอยนกานี้จะช่วยให้เกิดการผสานกันปานกลางของวัสดุในขณะถ่ายวัสดุ ใบสกรูแบบนี้ใช้กับวัสดุที่มีน้ำหนักเบา มีลักษณะละเอียด เป็นเมล็ด หรือเป็นแผ่น

ใบสกรูแบบตัดและพับ (รูปที่ 2-6b) เป็นใบสกรูจะมีรอยตัดแล้วพับซึ่งจะเป็นส่วนที่ใช้สำหรับการผสานและกวนวัสดุซึ่งทำให้วัสดุถูกตัวขึ้นในอากาศเป็นผลให้เกิดการผสานของวัสดุได้ดีขึ้น ใบสกรูแบบนี้ใช้กับวัสดุที่มีน้ำหนักเบาและปานกลาง มีลักษณะละเอียด เป็นเมล็ด หรือเป็นแผ่น

ใบสกรูแบบตัดและมีใบพัด (รูปที่ 2-6c) เป็นสกรูแบบตัดแล้วมีใบพัดติดอยู่เป็นช่วง ๆ ซึ่งเป็นตัวขวางการไหลของวัสดุเพื่อให้เกิดการผสมกันของวัสดุมากขึ้นในขณะถ่ายวัสดุ

ใบสกรูแบบมีใบพัด (รูปที่ 2-6d) เป็นสกรูแบบใบธรรมชาต่าจะมีใบพัดติดอยู่เป็นช่วง ๆ และเป็นตัวขวางการไหลไปข้างหน้าของวัสดุเพื่อการผสมหรือการกวนวัสดุในขณะถ่ายวัสดุ ใบพัดสามารถปรับได้และอาจจะปรับมุมต่าง ๆ สำหรับการผสมของวัสดุมากน้อยตามต้องการใบสกรูแบบนี้จะใช้กับวัสดุน้ำหนักเบาหรือปานกลาง มีลักษณะละเอียด เป็นเมล็ดหรือเป็นแผ่น

ใบสกรูแบบระพิตช์สั้น (รูปที่ 2-6e) โครงสร้างเป็นแบบทั่วๆ ไป ยกเว้นระพิตช์ของใบสกรูจะสั้น เหมาะที่จะใช้ขันถ่ายวัสดุในแนวเอียงมากกว่า 20องศา รวมทั้งขันถ่ายวัสดุในแนวตั้ง และใช้เป็นสกรูป้อนวัสดุ (สกรูชนถ่ายวัสดุที่ต้องการอัตราการขันถ่ายวัสดุที่คงที่) สกรูชนถ่ายแบบนี้ยังเป็นตัวหน่าวางการไหลของวัสดุได้อีกด้วย

ใบสกรูแบบรินบอน (รูปที่ 2-6f) ใบสกรูทำจากเหล็กเส้นแบบขี้ดอยู่กับห่อโดยแผ่นเหล็กเส้นใบสกรูแบบนี้ใช้สำหรับผสมหรือขันถ่ายวัสดุเหนียว

ใบสกรูแบบใบพัด (รูปที่ 2-6g) เป็นใบพัดเหล็กอยู่บนก้านทะลุผ่านเพลา ทำให้สามารถปรับมุมของใบพัดได้และการติดตั้งใบพัดบนเพลาจะติดตั้งคล้ายใบสกรูอัตราการขันถ่ายวัสดุและการผสมสามารถควบคุมได้โดยการปรับมุมของใบพัดใบสกรูแบบนี้ใช้สำหรับการผสมหรือการกวนวัสดุและของเหลว

ใบสกรูที่ทำจากเหล็กกล้าไร้สนิม (รูปที่ 2-6h) ใบสกรูแบบนี้เหมาะสมสมกับการขันถ่ายอาหารยา เคมีภัณฑ์ ใช้ขันถ่ายวัสดุที่มีคุณสมบัติเป็นกรด เพาะสามารถต่อต้านการผุกร่อน และการใช้งานที่มีความร้อนปานกลางจนถึงสูง ความเร็วของผิวน้ำมีผลยาระดับตามต้องการตั้งแต่ผิวด้านไปจนถึงผิวน้ำหวานเล็กน้อย หรือผิวน้ำวคล้ายกระเจาโดยการขัด

สำหรับใบสกรูแบบมีระพิตช์ และเส้นผ่าศูนย์กลางหลาຍขนาดร่วมกัน เพื่อวัตถุประสงค์ในการใช้งานที่แตกต่างกันดังแสดงไว้ในรูปที่ 2-7 และมีรายละเอียดของการใช้งานดังต่อไปนี้

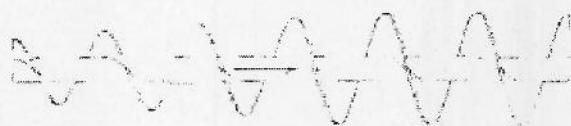
ใบสกรูเรียว ใช้เป็นสกรูเป็นวัสดุสำหรับการขันถ่ายวัสดุที่มีลักษณะเป็นเส้นใย และเป็นก้อนจากถังเก็บ และยังใช้ป้อนวัสดุได้อย่างสม่ำเสมอในส่วนปล่อยวัสดุตามแนวยาว

ใบสกรูแบบขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางเพิ่มขึ้นเป็นระดับ ประกอบด้วยใบสกรูที่มีขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางแตกต่างกันใบสกรูแต่ละช่วงมีระพิตช์スマ่เสมอ ติดตั้งเรียงตามกันบนห่อเดียว หรือเพาเดียว มักใช้เป็นสกรูป้อนวัสดุ โดยช่วงที่มีขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางเล็กจะติดตั้งอยู่ใต้ส่วนปล่อยวัสดุเพื่อควบคุมการไหลของวัสดุ

ใบสกรูแบบระยะพิเศษเพิ่มขึ้น เป็นใบสกรูใบเดียวหรือเป็นกลุ่ม ระยะพิเศษจะเพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่อง ใช้เป็นสกรูป้อนวัสดุโคนให้ขนถ่านวัสดุคละเอียดและไอล์ได้ง่ายจากปากช่องป้อนวัสดุตลอดช่วงความยาวอย่างสม่ำเสมอ เนื่องจากระยะพิเศษที่เพิ่มขึ้นจึงทำให้สามารถถ่านวัสดุได้มากขึ้นดังแสดงในรูปที่ 2-8

ใบสกรูแบบระยะพิเศษสั้น มีระยะพิเศษเป็นครึ่งหนึ่งของขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางใบเกลียว จึงช่วยทำให้การขันถ่ายวัสดุเข้าและสม่ำเสมอและปล่อยวัสดุออกด้วยอัตราการขันถ่ายวัสดุคงที่

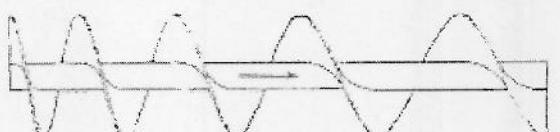
ใบสกรูแบบระยะพิเศษสั้นมากมีระยะพิเศษสั้นมากทำให้มีความแม่นยำในการป้อนวัสดุมากกว่า



(a) ใบสกรูแบบระยะพิเศษ



(b) ใบสกรูแบบระยะพิเศษสั้นมากที่มีความแม่นยำเป็นระดับ



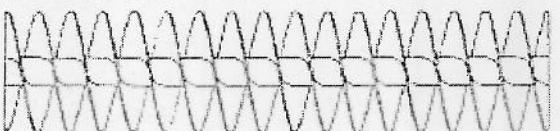
(c) ใบสกรูแบบระยะพิเศษสั้น



(d) ใบสกรูแบบระยะพิเศษสั้นมาก

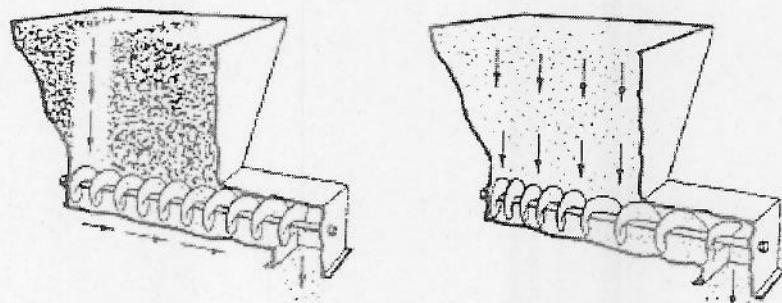


(e) ใบสกรูแบบระยะพิเศษสั้นมาก



(f) ใบสกรูแบบระยะพิเศษสั้นมาก

รูปที่ 2-7 ใบสกรูแบบมีระยะพิเศษและเส้นผ่าศูนย์กลางหลายขนาดร่วมกัน



สกรูที่มีร่องรอยปะปาด จะเป็น ก้าบในครองรือดูบงหักเหนี้

สกรูที่มีร่องรอยปะปาด ให้มีร่อง ให้ลูกกระเด็นออก

รูปที่ 2-8 การไอลของวัสดุในบางตำแหน่งของส่วนปล่อยวัสดุรูปลิ่ม

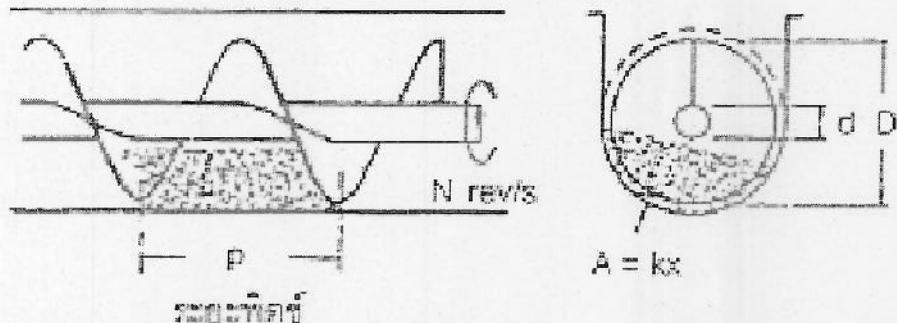
2.4 การคำนวณหาอัตราการขันถ่ายวัสดุ

อัตราการขันถ่ายวัสดุของสกรูขันถ่ายวัสดุหรือสกรูป้อนวัสดุจะขึ้นอยู่กับแฟกเตอร์ดังต่อไปนี้

1. รูปร่างของใบสกรู
2. ความเร็วรอบของสกรู
3. มุมลาดเอียงในการขันถ่ายวัสดุ
4. รูปร่างของถังเก็บวัสดุและรางสกรูขันถ่ายวัสดุ
5. คุณสมบัติในการไอลของวัสดุ
6. สัมประสิทธิ์ความเสียดทานของวัสดุบนใบสกรูและราง

สกรูขันถ่ายวัสดุที่มีแบบร่องแคบภายใน(Internal Hanger Bearings) ส่วนใหญ่จะวัดปริมาณวัสดุจากอุปกรณ์ที่จ่ายวัสดุด้วยสกรูขันถ่ายวัสดุ ปริมาณวัสดุในรางสกรูจะขึ้นอยู่กับพื้นที่หน้าตัดของสกรูขันถ่ายวัสดุ ซึ่งจะถูกจำกัดไว้ไม่ให้เกิน 45% ของพื้นที่หน้าที่ตัดราง เพื่อป้องกันวัสดุเข้าไปความเสียหายกับแบบร่องและปริมาณวัสดุบนพื้นที่หน้าตัดจะลดลงอีกถ้าวัสดุมีความคมมากขึ้น

การคำนวณหาอัตราการขันถ่ายวัสดุของสกรูขันถ่ายวัสดุสามารถหาได้จากรูปแบบการขันถ่ายวัสดุในรูปที่ 2-9



รูปที่ 2-9 ลักษณะการคำนวณหาอัตราการขันถ่ายวัสดุ

การหมุนของสกรูในรางจะทำให้วัสดุเคลื่อนที่ไปข้างหน้าอย่างต่อเนื่องในรางของสกรูขันถ่ายวัสดุ วัสดุจะเคลื่อนที่ด้วยความเร็วโดยประมาณเท่ากับความเร็วของสกรูที่กำลังหมุนอยู่ในหนึ่งรอบการเคลื่อนที่ของสกรูจะเคลื่อนที่ไปได้หนึ่งเท่าของระยะพิเศษของสกรู (P) ทำให้ความเร็วเฉลี่ยในการขันถ่ายวัสดุ (V) และความเร็วรอบสกรูเป็นดังนี้

$$V = PN \quad \dots\dots\dots(1)$$

เมื่อ

V = ความเร็วเฉลี่ยในการขันถ่ายวัสดุ

P = ระยะพิเศษสกรู

N = ความเร็วรอบของสกรูขันถ่ายวัสดุ

ดังนั้น อัตราการขันถ่ายวัสดุเชิงปริมาตร จะสามารถคำนวณได้จากสมการที่ 2

$$V = PNA \quad \dots\dots\dots(2)$$

$$M_s = P_o PNA \quad \dots\dots\dots(3)$$

เมื่อ

M_s = อัตราการขันถ่ายวัสดุเชิงมวล

A = พื้นที่หน้าตัดของใบสกรูขันถ่ายวัสดุ

P_o = ความหนาแน่นของวัสดุ

ในทางปฏิบัติ พื้นที่หน้าตัดของวัสดุจะมีค่าไม่เท่ากับพื้นที่หน้าตัดของสกรูที่ได้กล่าวมาแล้ว ดังนั้นจึงต้องคูณพื้นที่หน้าตัดของสกรูขันถ่ายวัสดุด้วยแฟกเตอร์ความเต็มราง (K) ซึ่งแฟกเตอร์นี้สามารถคูณได้ตามตารางที่ 2-1

ตารางที่ 2-1 แฟกเตอร์ชนิดใบสกรู F_r

ชนิดของใบสกรู	แฟกเตอร์ชนิดของใบสกรูตามขนาด ของแฟกเตอร์ความตึงร่าง			
	15%	30%	45%	95%
ใบสกรูมาตรฐาน	1.0	1.0	1.0	1.0
ใบดัด	1.10	1.15	1.20	1.3
ใบดัดและพับ	-	1.5	1.7	2.2
ใบแบบริบบอน	1.05	1.14	1.20	-

จากที่กล่าวมาแล้วว่าวัสดุจะแบ่งออกเป็นสี่ชนิด และจากที่ จะสามารถสรุปการนำค่าแฟกเตอร์ความเร็วตึงร่างไปใช้ให้เหมาะสมกับชนิดของวัสดุต่อไปนี้

ประเภทที่ 1 วัสดุเบาไหลได้ดี ไม่มีความคม เช่น เมล็ดข้าวสาลี ข้าวไรซ์ ฝักข้าวโพด กราไฟต์ แป้งหมี่ และอื่นๆ แฟกเตอร์ความเร็วตึงร่าง $K = 0.45$

ประเภทที่ 2 วัสดุไม่มีความคม คุณสมบัติไหลได้น้อยกว่าวัสดุประเภทที่ 1 (วัสดุก้อนเล็ก ผสมกับวัสดุละเอียด) เช่น แป้งอบขนมปัง ฝักข้าวปัน ถ่านหินบดละเอียด ข้าวโพดบด แฟกเตอร์ความเร็วตึงร่าง $K = 0.03$

ประเภทที่ 3 คุณสมบัติการไหลดล้ายประเภทที่ 2 แต่มีความคมมากกว่า ต้องการความเร็ว รอบของสกรูต่ำ เช่น ชิ้นเด้าแห้ง ปูนซีเมนต์ เกลือ ถ่านไม้ ชودค์บด และอื่นๆ วัสดุเหล่านี้มีรัศมีความคม 6 แฟกเตอร์ความเร็วตึงร่าง $K = 0.03$

ประเภทที่ 4 วัสดุมีความคมและคุณสมบัติการไหลไม่ดี เช่น เถ้าถ่านหิน กากระถิน กาแร่จากเตา อลูминิอา(alumina) แร่ bauxite ทราบแห่ง อื่นๆ วัสดุเหล่านี้มีรัศมีความคม 7 แฟกเตอร์ความเร็วตึงร่าง $K = 0.15$

ค่าแฟกเตอร์ความเร็วตึงร่างนี้ ใช้สำหรับการขนถ่ายวัสดุด้วยสกรูบนถ่ายวัสดุตามแนวระดับเท่านั้น สำหรับการขนถ่ายวัสดุตามแนวเอียง สามารถหาค่าแฟกเตอร์ความเร็วตึงร่างนี้ได้

ดังนั้นเมื่อแทนค่าพื้นที่หน้าตัดของใบสกรูบนถ่ายวัสดุ และรวมค่าแฟกเตอร์ความเร็วตึงร่างนี้ ไป จะได้เป็นสมการที่ 4

$$M_s = \frac{P_b \pi (D^2 - d^2) KPN}{4} \quad \dots\dots\dots(4)$$

D = ขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางของใบสกรู

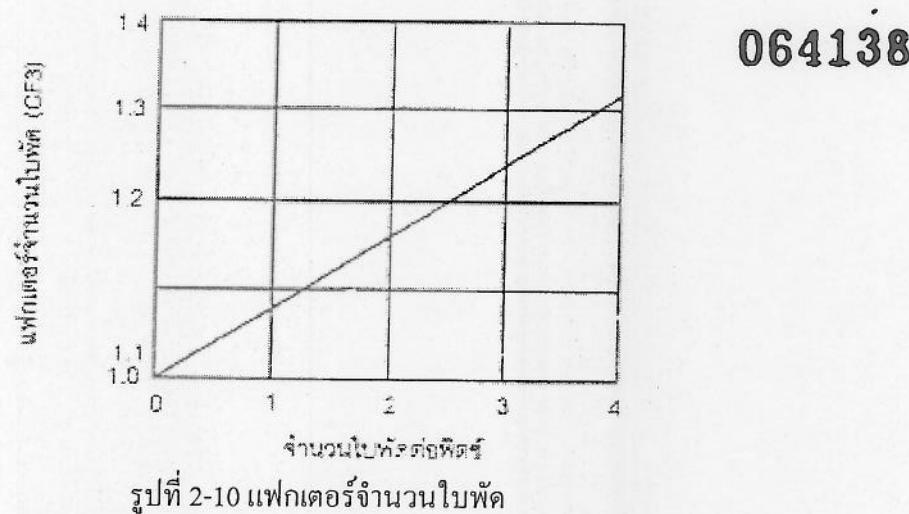
d = ขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางของเพลาใบสกรู

จากสมการที่ 4 จะสามารถใช้สำหรับการประมาณค่าอัตราการขันถ่ายวัสดุเท่านั้น เนื่องจากในทางปฏิบัติ การป้อนวัสดุเข้าสู่สกรูขันถ่ายวัสดุนั้นมีอัตราการป้อนวัสดุไม่แน่นอน ทำให้แฟกเตอร์ความเร็วเดิมของมีค่าไม่แน่นอนตามไปด้วย จึงอาจจะทำให้ไม่สามารถคำนวณหาอัตราการขันถ่ายวัสดุที่แน่นอนได้

ในการเลือกและการออกแบบสกรูขันถ่ายวัสดุ ความเร็วรอบสูงสุดของสกรูที่สามารถทำงานได้นั้นจะขึ้นอยู่กับขนาดเด็นผ่านศูนย์กลางใบสกรู ปริมาณวัสดุในแรงสกรู และคุณสมบัติของวัสดุ ซึ่งสามารถหาค่าความเร็วรอบสูงสุดของสกรูขันถ่ายวัสดุได้

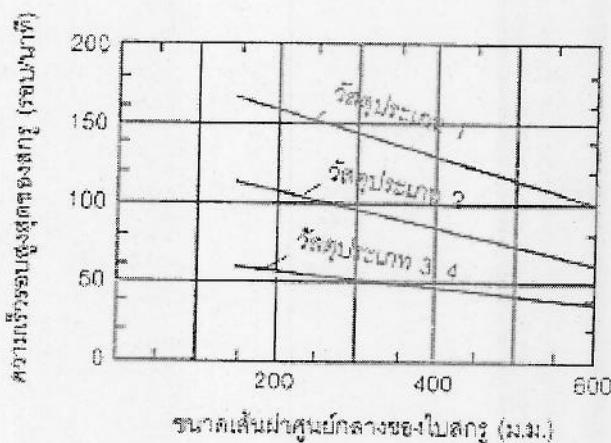
สำหรับระยะพิชช์บนสกรูที่มีผลต่ออัตราการขันถ่ายวัสดุด้วย จากรูปที่ 2-9 เมื่อพิจารณา การหมุนของสกรู 1 รอบเคลื่อนที่ไปข้างหน้าเท่ากับระยะพิชช์ ดังนั้นในกรณีที่สกรูหมุนไป 1 รอบ แต่วัสดุไม่ได้เคลื่อนที่ไปเท่ากับระยะพิชช์ ก็จะต้องคำนึงถึงระยะพิชช์ในสกรู (CF_1) ได้แสดงไว้ในตารางที่ 2-1

ชนิดของใบสกรูเป็นแฟกเตอร์ที่มีผลต่ออัตราการขันถ่ายวัสดุ เช่นกัน ซึ่งแฟกเตอร์ชนิดของใบสกรูนี้จะขึ้นอยู่กับชนิดของใบสกรู (CF_2) และจำนวนใบพัดสำหรับการกวนหรือผสมวัสดุต่อระยะพิชช์ (CF_3) โดยแฟกเตอร์ทั้งสองนี้แสดงไว้ดังรูปที่ 2-10 ตามลำดับ



ดังนั้นการคำนวณหาอัตราการขันถ่ายวัสดุเมื่อเราแฟกเตอร์ต่างๆ ไว้แล้ว จะสามารถคำนวณหาได้จากสมการที่ 5

$$M_s = \frac{P_b \pi (D^2 - d^2) KPN}{4CF_1 CF_2 CF_3} \quad \dots \dots \dots (5)$$



รูปที่ 2-12 ความเร็วของสูงสุดของสกรูบนถ่ายวัสดุ

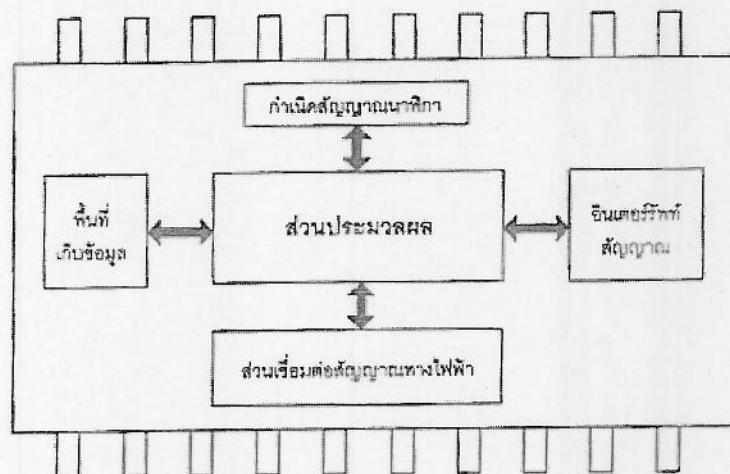
ซึ่งจะต้องได้ค่าอัตราการบนถ่ายวัสดุมากกว่าที่โจทย์กำหนดจากนั้นคำนวณหาความเร็วของสกรูบนถ่ายวัสดุจากสมการที่ 6 ความเร็วของสกรูบนถ่ายที่คำนวณได้จะต้องมีค่าน้อยกว่าความเร็วของสกรูบนถ่ายข้อที่ 3 ถ้าความเร็วของมากกว่าค่าสูงสุดในการเลือกขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของใบสกรูที่โอดขึ้น จะเห็นว่าผลการคำนวณทั้งสองวิธีได้ผลที่ใกล้เคียงกันดังนั้นการนำไปใช้งานจึงสามารถทำได้ทั้งสองวิธี

2.5 ไมโครคอนโทรลเลอร์

ไมโครคอนโทรลเลอร์ คืออุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่ทำหน้าที่เสมือนคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กที่ควบคุมการทำงานของเครื่องใช้ไฟฟ้า หรือระบบควบคุมทางอิเล็กทรอนิกส์ให้มีความสามารถในการทำงานมากขึ้น โดยเราสามารถเปลี่ยนแปลงลำดับการทำงานได้ด้วยการเปลี่ยนแปลงหรือแก้ไขโปรแกรมภายในหน่วยความจำ ทำให้เราสามารถนำไปใช้ในไมโครคอนโทรลเลอร์มาประยุกต์ใช้ควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ไฟฟ้ารอบตัว เช่น ระบบอัตโนมัติของเครื่องซักผ้า หรือระบบสมองกลของรถยนต์ เป็นต้น ซึ่งภายในไมโครคอนโทรลเลอร์มีโครงสร้างหลักอยู่ 5 ส่วนใหญ่ดังนี้

1. ส่วนประมวลผล
2. ส่วนที่เก็บข้อมูล
3. ส่วนเชื่อมต่อทางสัญญาณไฟฟ้า
4. ส่วนกำเนิดสัญญาณนาฬิกา
5. ส่วนอินเตอร์รับสัญญาณ

โครงสร้างหลักภายในไมโครคอนโทรลเลอร์ทั้ง 5 ส่วนจะทำงานสัมพันธ์กันซึ่งแต่ละส่วนจะมีหน้าที่การทำงานที่แตกต่างกันไป ดังนี้



รูปที่ 2-13 โครงสร้างหลักของไมโครคอนโทรลเลอร์

2.6 ส่วนประมวลผล

ส่วนประมวลผล (Processing Unit) คือส่วนที่ทำหน้าที่คำนวณทางคณิตศาสตร์ หรือการตัดสินใจแบบมีเงื่อนไข (Logic) ซึ่งจะมีการทำงานที่ซับซ้อน โดยลำดับในการทำงานของส่วนประมวลผลจะขึ้นอยู่กับการจัดลำดับคำสั่งในการทำงาน (Programming Code) ซึ่งจะบรรจุอยู่ภายในส่วนพื้นที่เก็บข้อมูล

2.7 ส่วนพื้นที่เก็บข้อมูล

ส่วนพื้นที่เก็บข้อมูล (Memory Unit) คือส่วนที่ทำหน้าที่เก็บข้อมูล โดยแบ่งชนิดของพื้นที่เก็บข้อมูลเป็น 2 แบบ คือแบบชั่วคราว (RAM : Random Access Memory) และแบบกึ่งถาวร (EPROM : Erasable Programmable Read Only Memory) ซึ่งพื้นที่เก็บข้อมูลชั่วคราวนี้จะเป็นข้อมูลที่สามารถเปลี่ยนแปลงได้อยู่ตลอดและถูกใช้เป็นข้อมูลในการเก็บค่าตัวแปรในการคำนวณ (Variable) โดยข้อมูลประเภทนี้จะสูญหายเมื่อเราหยุดจ่ายไฟเดี่ยงให้ไมโครคอนโทรลเลอร์ ส่วนพื้นที่เก็บข้อมูลแบบกึ่งถาวรจะเป็นข้อมูลที่ใช้เก็บโปรแกรมคำสั่งในการทำงาน (Code) ซึ่งข้อมูลประเภทนี้เราสามารถเปลี่ยนแปลงได้แต่ต้องใช้กรรมวิธีพิเศษแต่ข้อมูลจะไม่สูญหายแม้ว่าเราจะหยุดจ่ายไฟเดี่ยงให้ไมโครคอนโทรลเลอร์แล้วก็ตาม

2.8 ส่วนเชื่อมต่อสัญญาณทางไฟฟ้า

ส่วนเชื่อมต่อสัญญาณทางไฟฟ้า (Interface Unit) จะทำหน้าที่ติดต่อสัญญาณระหว่างอุปกรณ์ภายนอกกับไมโครคอนโทรลเลอร์จะมีอยู่ 2 แบบ คืออินพุตและเอาต์พุตแบบดิจิตอล (Digital I/O) โดยจะรับและส่งข้อมูลด้วยสัญญาณทางดิจิตอล (Digital Signal) และแบบอินพุตและเอาต์พุตแบบアナล็อก (Analog I/O) รับส่งสัญญาณทางアナล็อก (Analog Signal) ซึ่งในการรับส่งสัญญาณアナล็อกจะมีอยู่ในไมโครคอนโทรลเลอร์ บางรุ่นเท่านั้น

2.9 ส่วนกำเนิดสัญญาณนาฬิกา

ส่วนกำเนิดสัญญาณนาฬิกาจะทำหน้าที่กำเนิดสัญญาณนาฬิกาโดยใช้วงจรเชื่อมต่อกับไมโครคอนโทรลเลอร์ที่เรียกว่าวงจรอสซิลเลเตอร์ (Oscillator Circuit) ซึ่งมีอุปกรณ์หลักคือคริสตัล (X-TAL) มากำหนดช่วงเวลาในการประมวลผล (Execute Time) ของส่วนประมวลผลโดยจะมีผลต่อความเร็วในการประมวลผลของไมโครคอนโทรลเลอร์ นอกจากนี้สัญญาณนาฬิกายังใช้กำหนดความเร็วในการรับส่งข้อมูลดิจิตอลแบบอนุกรม (Digital Series Communication Signal) และกำหนดความถี่ในส่วนของตัวตั้งเวลา (Timer) ภายในตัวไมโครคอนโทรลเลอร์ด้วย

2.10 ส่วนอินเตอร์ร์รัพท์สัญญาณ

ส่วนอินเตอร์รัพท์สัญญาณจะทำหน้าที่จัดลำดับความสำคัญในการทำงานในกรณีที่ไมโครคอนโทรลเลอร์ทำงานในลักษณะหลายงานพร้อมกัน (Multitasking) ซึ่งจะอำนวยความสะดวกอย่างมากในการเขียนโปรแกรมเพื่อรองรับการทำงานลักษณะนี้

2.11 ไมโครคอนโทรลเลอร์กับไมโครโปรเซสเซอร์

หลายครั้งที่เราสับสนกับความหมายของไมโครคอนโทรลเลอร์และไมโครโปรเซสเซอร์ว่ามีลักษณะคล้ายหรือแตกต่างกันอย่างไร คำว่าไมโครโปรเซสเซอร์ (Microprocessor) จะหมายถึงอุปกรณ์ประมวลผลขนาดเล็กที่ทำหน้าที่เฉพาะการประมวลผลเท่านั้น โดยไมโครโปรเซสเซอร์จะติดต่อสื่อสารด้วยสัญญาณทางดิจิตอลกับอุปกรณ์พกพาโนรีหรืออุปกรณ์หน่วยความจำ (Memory Component) ซึ่งจะใช้ขนาดของกระแสสัญญาณไม่สูงมากนัก แต่ในส่วนของไมโครคอนโทรลเลอร์ (Microcontroller) จะมีลักษณะคล้ายกับไมโครโปรเซสเซอร์คือเป็นอุปกรณ์ในการประมวลผลแต่สิ่งที่เพิ่มเข้ามาคือในไมโครคอนโทรลเลอร์มีส่วนของการเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอก (Interface Unit) ทำให้สามารถขับกระแสได้สูงมากกว่าไมโครโปรเซสเซอร์มาก ทำให้ไมโครคอนโทรลเลอร์มีความยืดหยุ่นในการออกแบบวงจรเชื่อมต่อกับวงจรภายนอก และเหมาะสมกับงานควบคุมมากกว่าไมโครโปรเซสเซอร์

2.12 ไมโครคอนโทรลเลอร์ในชีวิตประจำวัน

ในชีวิตประจำวันเราจะพบ ไมโครคอนโทรลเลอร์อยู่มากแต่ตัว ไมโครคอนโทรลเลอร์จะถูกซ่อนตัวอยู่ในเครื่องใช้ไฟฟ้าต่างๆ เช่น เตา ไมโครเวฟ เครื่องซักผ้า เครื่องเล่น DVD เครื่องเล่น MP3 และอื่นๆ อีกมากมายสาเหตุที่ไมโครคอนโทรลเลอร์ถูกนำมาใช้กันอย่างมากมาย เพราะว่าความสามารถนี้ในไมโครคอนโทรลเลอร์มาทำงานแทนวงจรอิเล็กทรอนิกส์ซึ่งเดิมในการที่จะออกแบบวงจรอิเล็กทรอนิกส์เพื่อใช้ในงานควบคุมก็จะต้องเริ่มออกแบบตามขั้นตอนการออกแบบ ถ้าเราต้องการเปลี่ยนแปลงการทำงานก็จะต้องเปลี่ยนขั้นตอนการออกแบบใหม่ทำให้เราต้องสร้างวงจรใหม่ด้วยแต่ถ้าหากนำ ไมโครคอนโทรลเลอร์มาใช้งานเราสามารถเปลี่ยนแปลงการทำงานได้ง่าย ๆ โดยการเปลี่ยนโปรแกรมคำสั่งการทำงานภายในตัว ไมโครคอนโทรลเลอร์ทำให้มีความสะดวกในการออกแบบและมีความยืดหยุ่นในการใช้งานเป็นอย่างมาก นอกจากความยืดหยุ่นในการใช้งานแล้ว ไมโครคอนโทรลเลอร์ในปัจจุบันยังมีความสามารถมากขึ้น เช่น มีความเร็วในการคำนวณ หรือความสามารถในการเชื่อมต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์ได้ด้วย ทำให้เครื่องใช้ไฟฟ้าของเรามีความสามารถเชื่อมข้อมูลกับคอมพิวเตอร์ได้

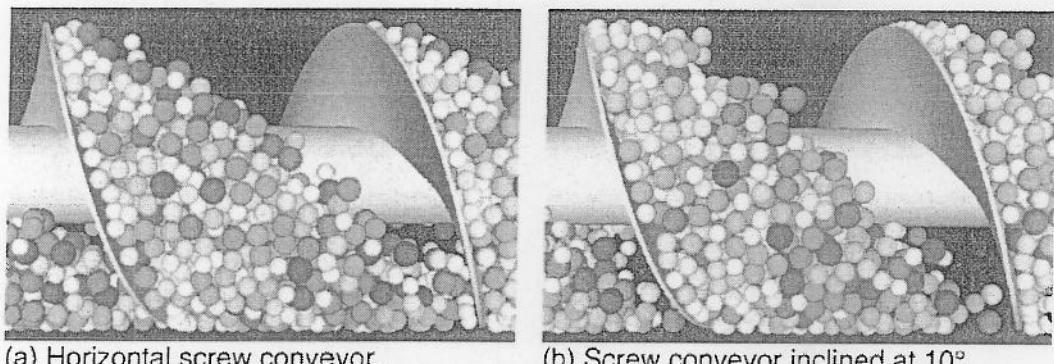
2.13 การทบทวนวรรณกรรม/สารสนเทศ (Information) ที่เกี่ยวข้อง

P.J. Owen และคณะ (2009) ได้ศึกษาประสิทธิภาพการทำงานของสกรูลำเลียงโดยใช้องค์ประกอบแบบต่อเนื่อง เนื่องจากประสิทธิภาพในการลำเลียงวัสดุจะมีผลต่อการหมุนและความเร็วของสกรู โดยใช้การทดสอบแบบ DEM จำลองสายพานลำเลียงสกรูภายใต้เงื่อนไขความเร็วอัตราการไหล และการกระจายพลังงาน โดยการทดลอง ได้ใช้ความเร็วรอบในการหมุนที่ต่างกัน สายพานลำเลียงที่แตกต่างกัน และปริมาตรของอนุภาคที่ใส่ ดังตารางที่ 2-2

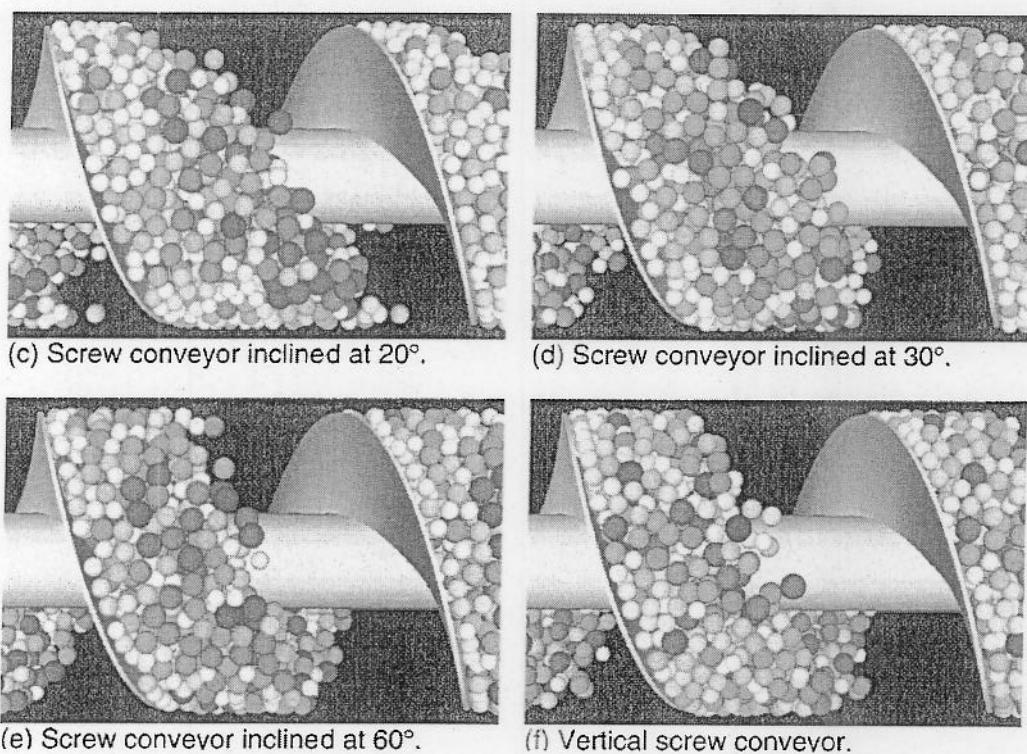
ตารางที่ 2-2 สภาพการใช้งานของสกรูลำเลียง

rpm	Fill level (%)	Number of particles	Screw conveyor inclination to horizontal
600	30	907	0° to 90° in steps of 10°
1000	30	907	0° to 90° in steps of 10°
1400	30	907	0° to 90° in steps of 10°
1000	50	1440	0° to 90° in steps of 10°
1000	70	2012	0° to 90° in steps of 10°

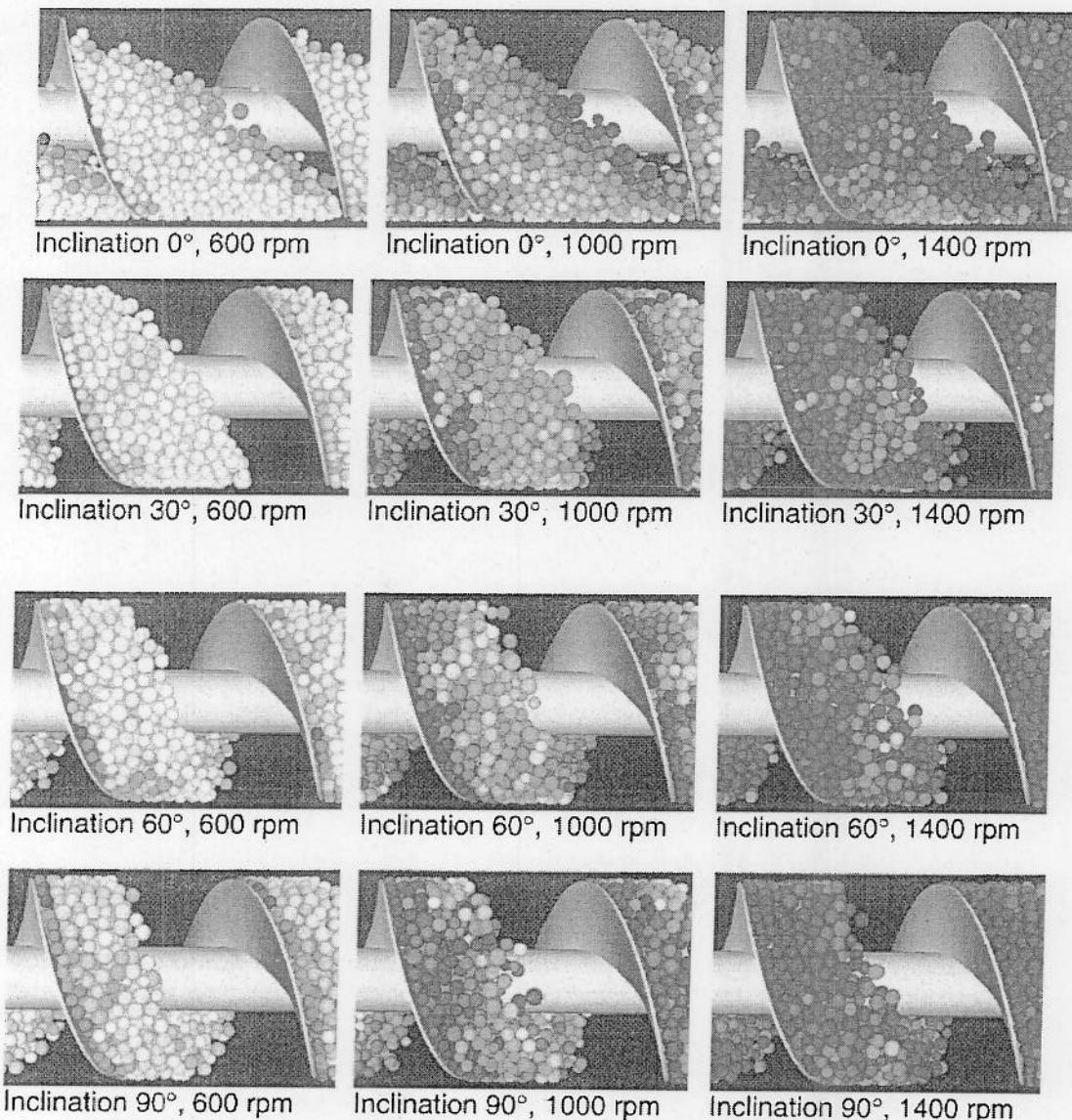
จากการทดลองจะเห็นได้ว่าลักษณะของ Fill level ที่แตกต่างกันย่อมส่งผลต่อการไหลของวัสดุที่แตกต่างกันด้วยดังรูปที่ 2-14 แสดงให้เห็นถึงการไหลของอนุภาคขนาดต่างๆ โดยที่สีดำจะเป็นอนุภาคที่ใหญ่ที่สุด รองลงมาคือสีเทาและสีขาว ดังรูป



รูปที่ 2-14 แสดงการไหลของอนุภาคใน Screw Conveyor



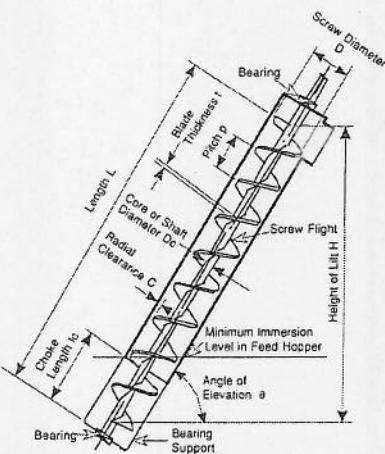
รูปที่ 2-15 แสดงการไหลของอนุภาคใน Screw Conveyor และในลักษณะที่ความเร็วอบแตกต่างกันดังรูปที่ 2-16



รูปที่ 2-16 แสดงการวibrationในสกรูและความเร็วรอบที่แตกต่างกัน

จากรูปจะเห็นได้ว่าอนุภาคขนาดใหญ่จะหลุดได้ที่ความเร็วรอบ 1,400 rpm. และการวibrationในพัคที่ 90° จะทำให้การลำเลียงวัสดุเป็นระเบียบมากยิ่งขึ้น

A.W. Roberts และคณะ (1999) ศึกษาอิทธิพลที่ส่งผลต่อการทำงานของสกรูชนถ่าย โดยได้สร้างชุดทดสอบมาดังรูปที่ 2-17



รูปที่ 2-17 Enclosed Screw or Auger Conveyor

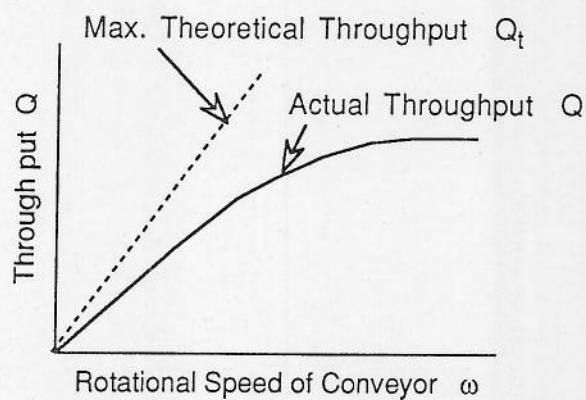
โดยการปริมาตรสกู๊ดลำเลียงสามารถหาได้จาก สมการ $Q = Q_t n_v (\text{m}^3/\text{s})$

เมื่อ

Q_t คือ Maximum Theoretical Throughput

n_v คือ Volumetric Efficiency

จากการทดลองจะเห็นว่าสายพานลำเลียงและการหมุนส่งผลต่อประสิทธิภาพการทำงานของเครื่อง ดังรูปที่ 2-18



รูปที่ 2-18 Throughput of an enclosed screw conveyor

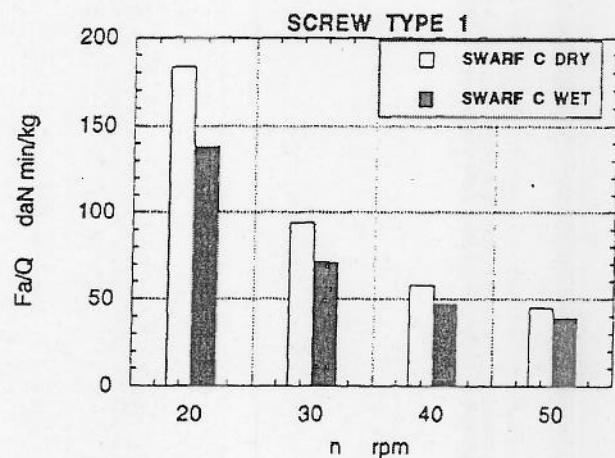
F.soavi และคณะ (1997) ได้ทดสอบประสิทธิภาพของสกู๊ดลำเลียงสำหรับโลหะ SWarf เพื่อหาค่าวั่นแปรที่ส่งผลต่อแรงบิด และประสิทธิภาพโดยรวม ซึ่งตัวแปรดังกล่าวมีดังตารางที่ 2-3

ตารางที่ 2-3 แสดงค่าตัวแปรที่ต้องการศึกษา

Screw type	<i>D</i> (mm)	<i>d</i> (mm)	<i>p</i> (mm)	<i>t</i> (mm)	<i>w</i> (mm)	<i>h</i> (mm)	<i>a</i> (mm)	<i>b</i> (mm)
1	70	45	75	12	112	74	20	35
2	95	45	85	15	145	100	30	55

- D* outside diameter of the screw
d shaft diameter of the screw
P pitch of the screw
t thickness of flight
w width of the duct
h height of the duct
a, b side dimensions of the rectangular cross-section bar
n rotation speed of the screw

ผลการทดสอบจะเห็นได้ว่าในสภาวะที่เปียกและแห้ง และความเร็วอบที่ต่างกันส่งผลให้ได้ประสิทธิภาพการทำงานที่แตกต่างกันดังรูปที่ 2-19



รูปที่ 2-19 เปรียบเทียบประเภทของสกรูและความเร็วอบต่าง ๆ

บทที่ 3

วิธีการดำเนินการวิจัย

การวิจัยในครั้งนี้เป็นการออกแบบและสร้างเครื่องให้อาหารสุนัขแบบอัตโนมัติ ดังนี้ใน การดำเนินงานจึงต้องมีการศึกษาถึงกระบวนการผลิตเครื่องให้อาหารสุนัขแบบอัตโนมัติต่าง ๆ เมื่อ เห็นลักษณะการทำงานทั้งกระบวนการแล้วจึงได้ประมวลผลออกมาเป็นขั้นตอนในการทำดังนี้

3.1 การออกแบบ

การออกแบบสกรูขนาดถ่าย จะต้องคำนวณหาอัตราการขนถ่ายวัสดุของสกรูขนาดถ่ายวัสดุ สามารถหาได้จากรูปแบบการขนถ่ายวัสดุ การหมุนของสกรูในร่างจะทำให้วัสดุเคลื่อนที่ไป ข้างหน้าอย่างต่อเนื่องในร่างของสกรูขนาดถ่ายวัสดุ วัสดุจะเคลื่อนที่ด้วยความเร็วโดยประมาณเท่ากับ ความเร็วของสกรูที่กำลังหมุนอยู่ในหนึ่งรอบการเคลื่อนที่ของสกรูจะเคลื่อนที่ไปได้หนึ่งเท่า ของระบบพิเศษของสกรู (P) ทำให้ความเร็วเฉลี่ยในการขนถ่ายวัสดุ (V) และความเร็วรอบสกรูเป็น ดังนี้

$$V = PN \quad \dots\dots\dots(1)$$

เมื่อ

V = ความเร็วเฉลี่ยในการขนถ่ายวัสดุ

P = ระบบพิเศษสกรู

N = ความเร็วรอบของสกรูขนาดถ่ายวัสดุ

ดังนั้น อัตราการขนถ่ายวัสดุเชิงปริมาตร จะสามารถคำนวณได้จากสมการที่ 2

$$V = PNA \quad \dots\dots\dots(2)$$

$$M_s = P_o PNA \quad \dots\dots\dots(3)$$

เมื่อ

M_s = อัตราการขนถ่ายวัสดุเชิงมวล

A = พื้นที่หน้าตัดของใบสกรูขนาดถ่ายวัสดุ

P_o = ความหนาแน่นของวัสดุ

ดังนั้นเมื่อแทนค่าพื้นที่หน้าตัดของใบสกรูขนาดถ่ายวัสดุ และรวมค่าแฟกเตอร์ความเร็วเดิม ลงเข้าไป จะได้เป็นสมการที่ 4

$$m_s = \frac{\rho_b \pi (D^2 - d^2) kpN}{4} \quad \dots\dots\dots(4)$$

D = ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของใบสกรู

d = ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของเพลาใบสกรู

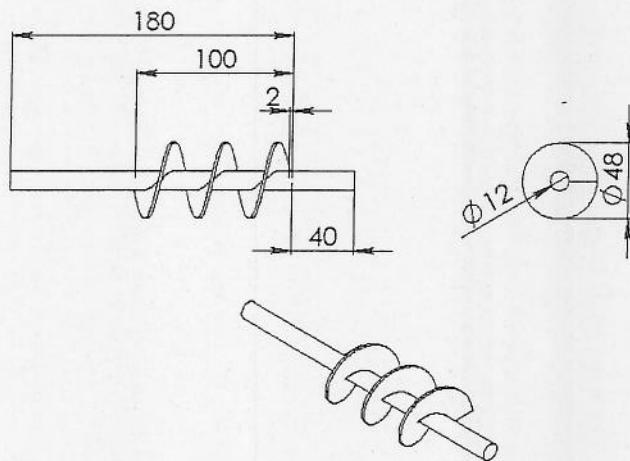
การคำนวณหาอัตราการขันถ่ายสดๆ เมื่อร้าไฟฟ์เตอร์ต่างๆ ไว้แล้ว จะสามารถคำนวณหาได้จากสมการที่ 5

$$m_s = \frac{p_b \pi (D^2 - d^2) kpN}{4CF_1CF_2CF_3} \quad \dots\dots\dots(5)$$

ในทำนองเดียวกัน จากสมการที่ 5 เมื่อกำหนดอัตราการขันถ่ายสดๆ และขนาดของใบสกรูและขนาดของใบสกรูมาแล้ว ก็จะสามารถคำนวณหาความเร็วรอบของสกรูได้จากสมการที่ 6

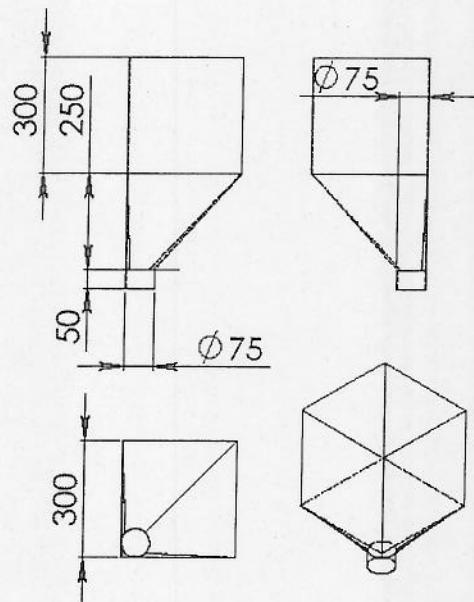
$$N = \frac{4m_s CF_1 CF_2 CF_3}{p_b \pi (D^2 - d^2) kp} \quad \dots\dots\dots(6)$$

ที่นี่เมื่อได้ออกแบบอุปกรณ์ต่างๆ แล้ว ก็ทำการผลิตสกรูขันถ่ายและตั้งบรรจุอาหาร ดังรูป 3-3



รูปที่ 3-1 ลักษณะของสกรูขันถ่าย

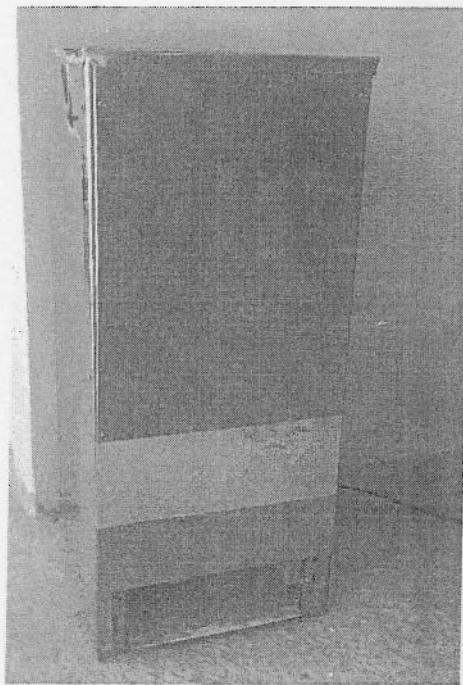
สกรูขันถ่ายออกแบบมาจะมีระยะพิเศษและไค米เตอร์ดังรูปที่ 3-1



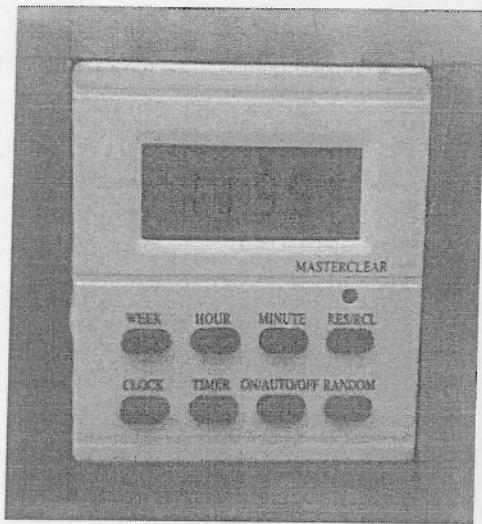
รูปที่ 3-2 ลักษณะของถังบรรจุอาหาร

3.2 การทดลองเครื่องให้อาหารสุนัขแบบอัตโนมัติ

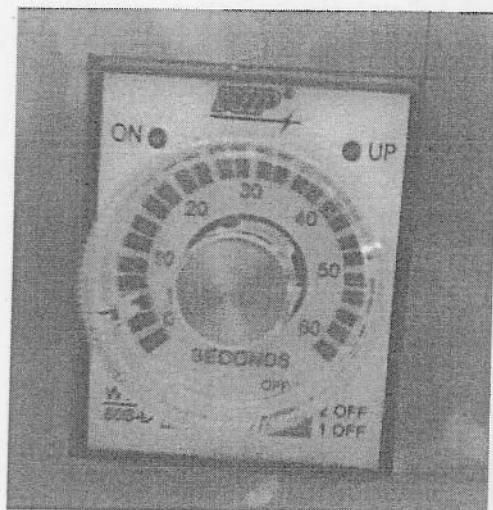
เมื่อทำการออกแบบและสร้างเครื่องเสร็จแล้วก็นำเครื่องมาทำการทดลองดังนี้



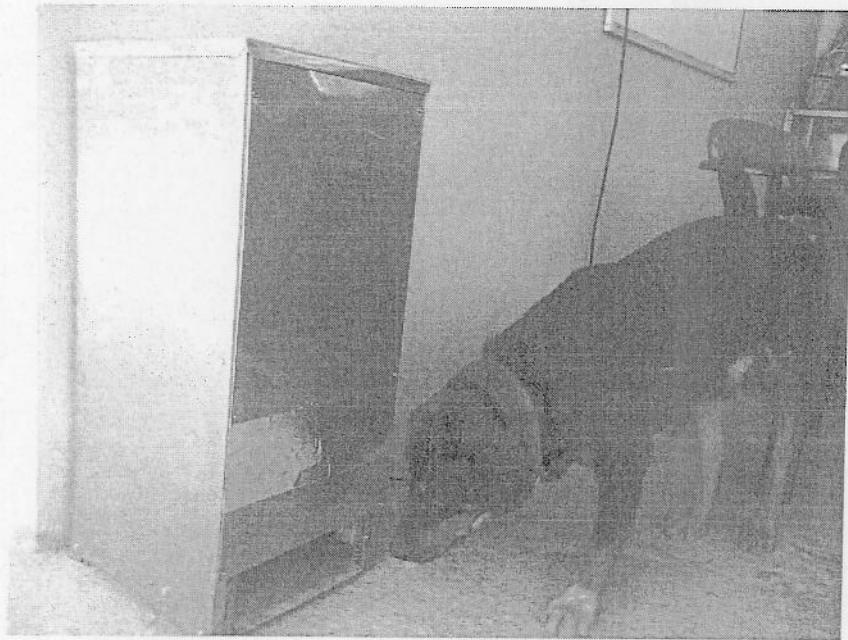
รูปที่ 3-3 ลักษณะถังบรรจุอาหารที่สร้างสำเร็จแล้ว



รูปที่ 3-4 ลักษณะตัวตั้งเวลาอัตโนมัติ



รูปที่ 3-5 ลักษณะตัวกำหนดปริมาณของอาหาร



รูปที่ 3-6 การทดลองฝึกให้สุนัขสัมผัสตัวอาหาร

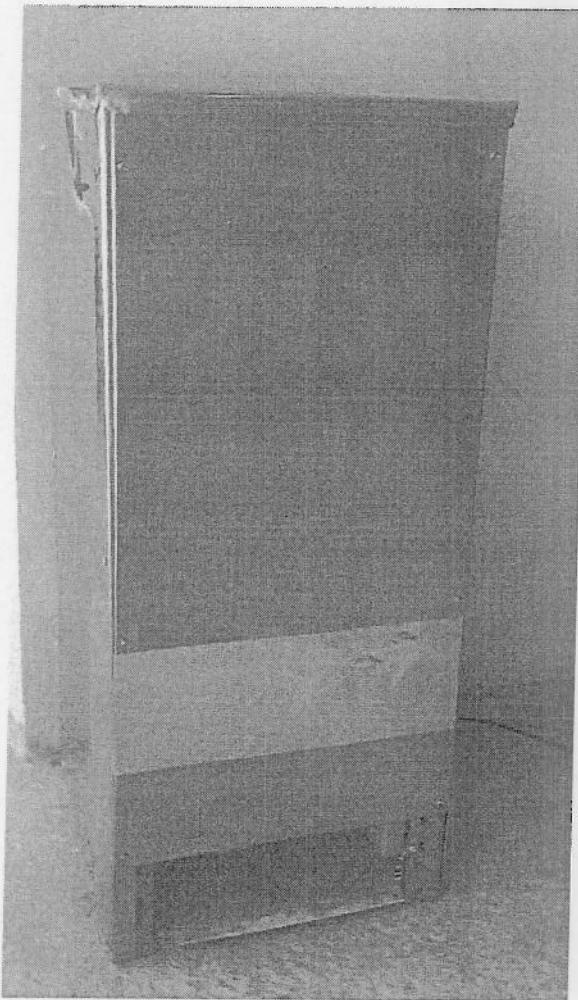
เมื่อทดลองตั้งเวลาและกำหนดปริมาณการให้อาหาร จากนั้นได้ให้สุนัขสัมผัสตัวอาหาร ได้สังเกตเห็นว่าสุนัขมีความสนใจและจดจำกับตัวสัมผัสอาหาร และรอรับอาหารที่จะอุ่นมา

บทที่ 4

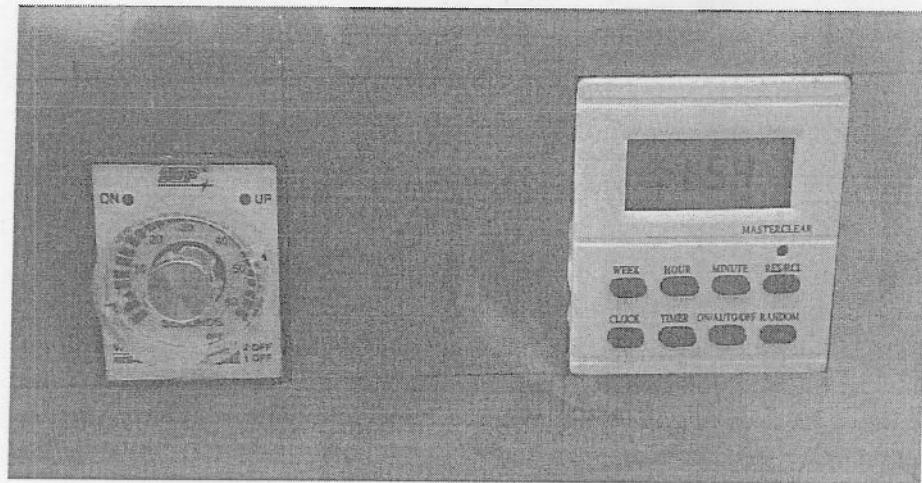
ผลการวิจัย

4.1 การสร้างเครื่องให้อาหารสุนัขอัตโนมัติ

จากการสร้างเครื่องให้อาหารสุนัขแบบอัตโนมัติ ได้ถังบรรจุอาหารสุนัขมีรูปทรงสี่เหลี่ยม ได้ผลดังรูปที่ 4-1



รูปที่ 4-1 ถังบรรจุอาหารสุนัขรูปทรงสี่เหลี่ยม



(ก)

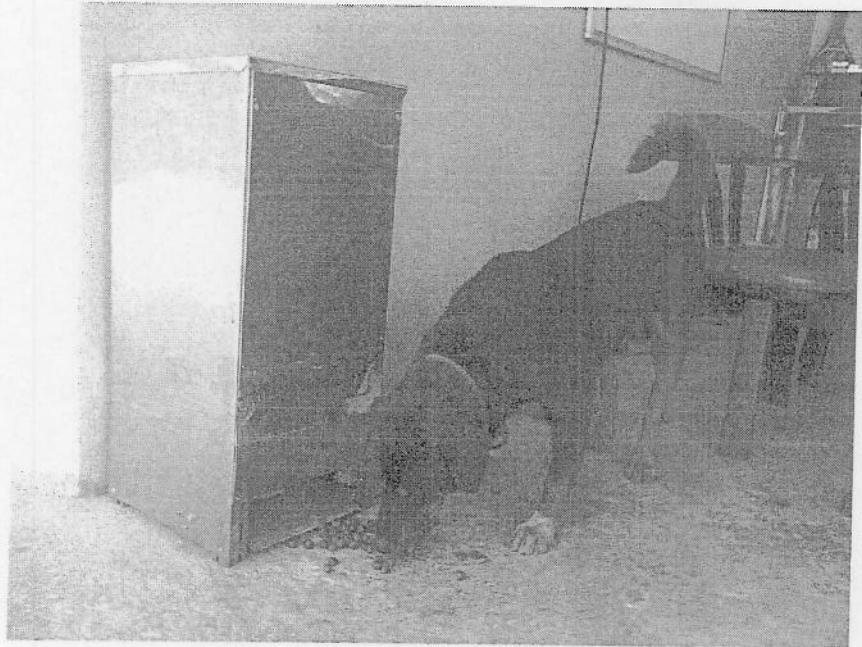
(ข)

รูปที่ 4-2 (ก) การกำหนดปริมาณอาหารสุนัข

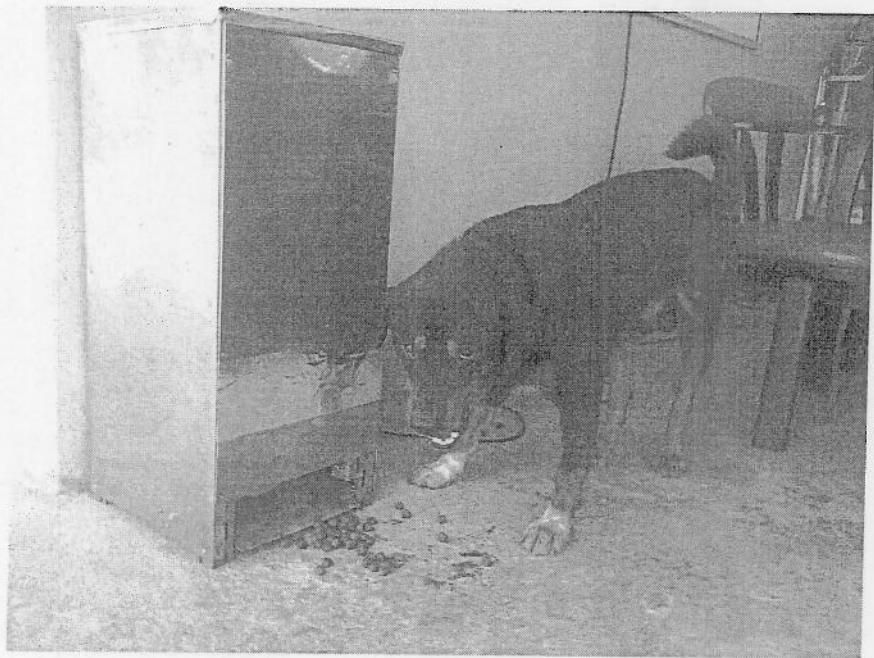
(ข) การกำหนดเวลาการให้อาหารสุนัข



รูปที่ 4-3 สุนัขมารับอาหารในเวลาที่กำหนดไว้



รูปที่ 4-4 เมื่อสุนัขสัมผัสติดอาหาร



รูปที่ 4-5 ลักษณะของอาหารอกมาในปริมาณและเวลาที่กำหนด

4.2 การทดสอบปริมาณการจ่ายอาหาร

ในการทดสอบนี้ทำการทดสอบปริมาณการจ่ายอาหารแต่ละครั้ง โดยทำการตั้งเวลาในการจ่ายอาหารเพื่อคุณภาพการจ่ายว่าครอบคลุมปริมาณที่ต้องการหรือไม่ ได้ดังนี้

ตาราง 4-1 ผลการทดสอบค่าปริมาณการจ่ายอาหาร

เวลาในการจ่ายอาหาร (วินาที)	ปริมาณ (กรัม)	ปริมาณเฉลี่ย (กรัม)
10	112	114.3
	115	
	116	
20	244	242.3
	229	
	254	
30	302	309
	318	
	307	
40	488	506
	520	
	510	
50	659	643.6
	622	
	650	
60	743	744.6
	769	
	722	

4.3 ผลที่ได้จากการสร้างเครื่องให้อาหารสุนัขอัตโนมัติ

เมื่อเครื่องให้อาหารสุนัขแบบอัตโนมัติได้สร้างสำเร็จ จะได้ผลดังนี้

1. สามารถกำหนดจำนวนครั้งให้อาหารสุนัขต่อวันได้
2. ประหยัดเวลาในการให้อาหารสุนัข
3. สุนัขได้รับอาหารในปริมาณที่กำหนด
4. ผู้ดูแลสุนัขสามารถทำอย่างอื่นได้ ในขณะที่สุนัขได้รับอาหาร
5. ถังเก็บอาหารสามารถเก็บได้ในปริมาณที่มากและเก็บอาหารได้นาน ไม่มีความชื้น
6. ขัดวงสะคาก เมื่อจากเป็นถังสีเหลี่ยม

บทที่ 5

สรุปผลและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลการวิจัย

จากการสร้างเครื่องให้อาหารสูนแบบอัตโนมัติ สามารถสรุปผลได้ดังนี้

- สามารถประยัดเวลาในการคุ้ลและการให้อาหารสูน
- ป้องการการลืมในการให้อาหารสูน
- ทำให้ผู้คุ้ลและสูนขะดูดูกสนใจในการเลี้ยงสูน

5.2 ข้อเสนอแนะเพื่อเป็นประโยชน์ในการวิจัยต่อไป

การสร้างเครื่องให้อาหารสูนแบบอัตโนมัติครั้งนี้ ผู้วิจัยเดินทางมาศึกษาของการให้อาหารสูน ซึ่งผู้คุ้ลและสูนมักมีความเริบเรื่งทำกิจกรรมต่างๆ ซึ่งอาจทำให้ลืมกิจกรรมการคุ้ลเอาไว้ใส่สัตว์เลี้ยง แม้กระทั่งการลืมให้อาหารสัตว์ที่จะส่งผลให้สัตว์เลี้ยงเกิดอาการหิวจนทำให้เกิดพฤติกรรมก้าวร้าวและเกิดเหตุการณ์ต่างๆ ได้ดังนั้นเครื่องให้อาหารสูนแบบอัตโนมัติสามารถช่วยให้ผู้เลี้ยงได้ใช้ประโยชน์จากเครื่องดังกล่าวได้สูงสุด และมีข้อเสนอแนะดังต่อไปนี้

- เครื่องให้อาหารสูนแบบอัตโนมัตินี้ มีข้อจำกัดในเรื่องของการที่สูนจะมารับอาหารได้นั้น จะต้องใช้เวลาในการฝึกสูนให้รู้จักและคุ้นเคยกับเครื่องดังกล่าวเสียก่อน เนื่องจากอาหารที่ออกมานั้นเกิดจากการที่สูนจะต้องสัมผัสกับถาดรับอาหารก่อน อาหารจึงจะออกมาก
- พบว่าขนาดของถาดอาหาร มีขนาดเล็กเกินไป เมื่ออาหารออกมากจะอยู่ตรงพื้น และคุ้นไม่เป็นระเบียบร้อยร้อย ซึ่งพื้นที่ที่รับอาหารอาจจะไม่สะอาดสำหรับให้สูนกิน
- เนื่องจากถังบรรจุอาหาร ไม่สามารถกันความชื้นได้ จึงทำให้อาหารสัตว์เกิดความชื้นและทำให้เกิดการติดขัดบ้างในบางครั้ง จึงควรปรับปรุงในส่วนนี้ด้วยในการพัฒนาต่อไป

บรรณานุกรม

วราที อังภากรณ์. การออกแบบเครื่องจักรกล 2. กรุงเทพฯ: ชีเอ็คชัน, 2539.

พรจิต ประทุมสุวรรณ. พื้นฐานหุ่นยนต์และเครื่องจักรกลอัตโนมัติ. กรุงเทพฯ: เรือนแก้วการพิมพ์, 2542.

อำนาจ ชื่อตระ, ชิ้นส่วนเครื่องกล, กรุงเทพฯ: ศูนย์ส่งเสริมวิชาการ, 2536.