

## การสังเคราะห์อนุกรมฟูรีเยร์ด้วยโปรแกรม Visual Basic A Synthesis of Fourier Series by Visual Basic Program

คำคัญ รัตนบุรี<sup>1\*</sup>

Samkhan Rattanaburi<sup>1\*</sup>

### บทคัดย่อ

อนุกรมฟูรีเยร์คือผลบวกของฟังก์ชันไซน์และฟังก์ชันโคไซน์ที่ใช้ประมาณฟังก์ชันที่เป็นคาบ (Periodic function) เมื่อกำหนดฟังก์ชันเป็นคาบ  $\psi(x)$  อันหนึ่งมาให้ ดังสมการต่อไปนี้

$$\psi(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} \left( a_n \cos \frac{n\pi x}{a} + b_n \sin \frac{n\pi x}{a} \right)$$

เมื่อ  $C_m = \frac{1}{2a} \int_{-a}^a \psi(x) e^{-im\pi x/a} dx$

$a_0 = C_0$ ,  $a_n = C_n + C_{-n}$  และ  $b_n = i(C_n - C_{-n})$  ;  $n = 1, 2, 3, \dots$

ผลบวกของอนุกรมอนันต์ดังกล่าวจะลู่เข้าสู่ค่า  $\psi(x)$  ความจริงอันนี้สามารถแสดงให้เห็นโดยใช้ศักยภาพของโปรแกรม Visual Basic 2010 ช่วยให้เกิดความเข้าใจอนุกรมฟูรีเยร์ได้ง่ายขึ้น

คำสำคัญ: อนุกรมฟูรีเยร์, วิชาลเบสิก

### ABSTRACT

Fourier series is a sum of sine and cosine functions which are used for estimating the periodic function  $\psi(x)$ , as the equation following.

$$\psi(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} \left( a_n \cos \frac{n\pi x}{a} + b_n \sin \frac{n\pi x}{a} \right)$$

where  $C_m = \frac{1}{2a} \int_{-a}^a \psi(x) e^{-im\pi x/a} dx$

$a_0 = C_0$ ,  $a_n = C_n + C_{-n}$  and  $b_n = i(C_n - C_{-n})$  ;  $n = 1, 2, 3, \dots$

<sup>1</sup> คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย อำเภอทุ่งสง จังหวัดนครศรีธรรมราช 80110

<sup>1</sup> Faculty of Science and Technology, Rajamangala University of Technology Srivijaya, Thung Song, Nakhon Si Thammarat 80110, Thailand.

\* ผู้นิพนธ์ประสานงาน ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ (Corresponding author, e-mail): aksrat@hotmail.com

The sum of an infinite series approach to  $\psi(x)$ . This truth can be shown by the Visual Basic 2010 program, and this technique will help students to understand Fourier series.

**Key words:** fourier series, Visual Basic

## บทนำ

อนุกรมฟูรีเยร์ (Fourier Series) เป็นเครื่องมือทางคณิตศาสตร์ที่มีความจำเป็นมากในการศึกษาทางวิทยาศาสตร์ โดยเฉพาะสาขาวิชาฟิสิกส์ (McGervey, 1995) อนุกรมฟูรีเยร์มีเนื้อหาค่อนข้างยาก การจินตนาการอย่างเดียวนั้นอาจสร้างความลึกลับสงสัยได้ ด้วยเหตุนี้การนำคอมพิวเตอร์มาช่วยวิเคราะห์ส่งผลให้นักศึกษามีความเข้าใจเป็นรูปธรรมมากขึ้น อนุกรมฟูรีเยร์มีเนื้อหาพอสรุปได้ดังนี้

เมื่อกำหนดฟังก์ชันเป็นคาบ  $\psi(x)$  มาให้ซึ่งมีคาบเป็น  $2a$  จากบทนิยามของฟังก์ชันเป็นคาบ เราจะได้ว่า (Arfken, 1985)

$$\psi(x + 2a) = \psi(x) \quad \text{ทุกๆ ค่าของ } x \quad (1)$$

เราสมมติว่า  $\psi(x)$  สามารถเขียนอยู่ในรูปของผลบวกของอนุกรมไซน์และโคไซน์ โดยที่ผลบวกของอนุกรมอนันต์ดังกล่าวเข้าสู่ค่า  $\psi(x)$  เพื่อให้สอดคล้องกับข้อกำหนดดังกล่าว แต่ละเทอมในอนุกรมจะต้องเป็นฟังก์ชันแบบคาบที่มีคาบเท่ากับ  $2a$  ด้วยเหตุผลดังกล่าวเราจึงเลือกฟังก์ชันไซน์และฟังก์ชันโคไซน์ที่มีคาบเป็น  $2a, 2a/2, 2a/3, \dots$  ดังนั้น

$$\psi(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} \left( a_n \cos \frac{n\pi x}{a} + b_n \sin \frac{n\pi x}{a} \right) \quad (2)$$

จาก

$$\cos \frac{n\pi x}{a} = \frac{e^{in\pi x/a} + e^{-in\pi x/a}}{2} \quad (3a)$$

$$\sin \frac{n\pi x}{a} = \frac{e^{in\pi x/a} - e^{-in\pi x/a}}{2i} \quad (3b)$$

แทนสมการ (3a) และ (3b) ลงในสมการ (2) เราจะได้ว่า

$$\begin{aligned} \psi(x) &= a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} \left( \left( \frac{1}{2} a_n + \frac{1}{2i} b_n \right) e^{in\pi x/a} + \left( \frac{1}{2} a_n - \frac{1}{2i} b_n \right) e^{-in\pi x/a} \right) \\ &= \sum_{n=-\infty}^{\infty} C_n e^{in\pi x/a} \end{aligned} \quad (4)$$

โดยที่  $C_0 = a_0$  และ

$$\text{สำหรับ } C_n = \frac{1}{2} a_n + \frac{1}{2i} b_n, \quad C_{-n} = \frac{1}{2} a_n - \frac{1}{2i} b_n \quad (5)$$

ให้สังเกตว่าค่าของ  $C_n$  นั้นได้รับการนิยามทั้ง  $n$  เป็นบวกและเป็นลบ เราสามารถหาสัมประสิทธิ์สำหรับค่า  $C_m$  ที่แน่นอนใด ๆ ได้ตามขั้นตอนดังต่อไปนี้

จัดการคูณทั้งสองด้านของสมการ (4) ด้วย  $e^{-im\pi x/a}$  ต่อมาทำการปริพันธ์เทียบกับ  $x$  บนช่วง  $[-a,a]$

$$\int_{-a}^a \psi(x)e^{-im\pi x/a} dx = \int_{-a}^a \sum_{-\infty}^{\infty} C_n e^{in\pi x/a} e^{-im\pi x/a} dx \quad (6)$$

ปริพันธ์มีค่าเป็นศูนย์ยกเว้นปริพันธ์ซึ่ง  $n$  มีค่าเท่ากับ  $m$  ดังนั้น

$$C_m = \frac{1}{2a} \int_{-a}^a \psi(x)e^{-im\pi x/a} dx \quad (7)$$

เมื่อปริพันธ์ข้างต้นมีค่า ในการเขียนอนุกรมฟูเรียร์ให้อยู่ในรูปของฟังก์ชันค่าจริง เราทำได้โดยการแก้สมการ (5) เพื่อหาค่า  $a_n$  และ  $b_n$  ซึ่งเราได้ว่า

$$a_0 = C_0, \quad a_n = C_n + C_{-n} \quad \text{และ} \quad b_n = i(C_n - C_{-n}) \quad \text{สำหรับ} \quad n=1,2,3,\dots \quad (8)$$

อย่างไรก็ตามโปรแกรมสำเร็จรูป เช่น Mathematica, Mathlab สามารถสังเคราะห์อนุกรมฟูเรียร์ได้เช่นกัน เช่น Wolfram MathWorld ได้นำโปรแกรม Mathematica มาสังเคราะห์ฟูเรียร์ฟังก์ชัน square wave, saw tooth wave, triangle wave และ semicircle (Weisstein, 2014)

## วัตถุประสงค์และวิธีดำเนินการวิจัย

### 1. คำนวณหาค่า $a_0, a_n, b_n$

ในการวิจัยนี้จะทำการสังเคราะห์อนุกรมฟูเรียร์เพื่อเป็นตัวอย่าง 3 ฟังก์ชันด้วยกันคือ ฟังก์ชันขั้นบันได ฟังก์ชันพาราโบลา และ ฟังก์ชันเอกโปเนนเชียล โดยมีรายละเอียดดังนี้

#### 1.1 ฟังก์ชันขั้นบันได (Körner, 1993)

$$\psi(x) = 1, \quad (-b < x < +b)$$

$$\psi(x) = 0 \quad (b < |x| < a)$$

$$\psi(x+2a) = \psi(x) \quad \text{สำหรับทุกๆ ค่าของ } x \in \mathbb{R} \quad \text{เมื่อ } a \text{ และ } b \text{ มากกว่า } 0$$

ใช้สมการ (7) และ (8) คำนวณหาค่า  $a_0, a_n, b_n$  ได้ดังนี้

$$a_n = \frac{2}{n\pi} \sin \frac{n\pi b}{a} \quad (\text{สำหรับ } n \neq 0), \quad b_n = 0, \quad a_0 = C_0 = \frac{1}{2a} \int_{-b}^b dx = \frac{b}{a}$$

สมมติให้  $b/a = 1/2$  แทนลงในสมการ (2) เราได้อนุกรม

$$\psi(x) = \frac{1}{2} + \frac{2}{\pi} \sin \frac{\pi}{2} \cos \frac{\pi x}{2} + \frac{2}{2\pi} \sin \frac{2\pi}{2} \cos \frac{2\pi x}{2} + \frac{2}{3\pi} \sin \frac{3\pi}{2} \cos \frac{3\pi x}{2} + \dots$$

$$\psi(x) = \frac{1}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} \left( \frac{2}{n\pi} \sin \frac{n\pi}{2} \cos \frac{n\pi x}{2} \right) \quad (9)$$

#### 1.2 ฟังก์ชันพาราโบลา

$$\psi(x) = x^2 \quad (-b < x < +b)$$

$$\psi(x) = 0 \quad (b < |x| < a)$$

$$\psi(x+2a) = \psi(x) \quad \text{สำหรับทุกๆ ค่าของ } x$$

ใช้สมการ (7) และ (8) คำนวณหาค่า  $a_0, a_n, b_n$  ได้ดังนี้

$$a_0 = c_0 = \frac{b^3}{3a}$$

$$a_n = \frac{2b^2}{n\pi} \sin \frac{n\pi b}{a} + \frac{4ab}{(n\pi)^2} \cos \frac{n\pi b}{a} - \frac{4a^2}{(n\pi)^3} \sin \frac{n\pi b}{a}, \quad b_n = 0$$

แทนลงในสมการ (2) เราได้อนุกรม

$$\psi(x) = \frac{b^3}{3a} + \sum_{n=1}^{\infty} \left( \frac{2b^2}{n\pi} \sin \frac{n\pi b}{a} + \frac{4ab}{(n\pi)^2} \cos \frac{n\pi b}{a} - \frac{4a^2}{(n\pi)^3} \sin \frac{n\pi b}{a} \right) \cos \frac{n\pi x}{a}$$

สมมติให้  $b=3$ ,  $a=6$  เราจะได้ว่า

$$\psi(x) = \frac{3}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} \left( \frac{18}{n\pi} \sin \frac{n\pi}{2} + \frac{72}{(n\pi)^2} \cos \frac{n\pi}{2} - \frac{144}{(n\pi)^3} \sin \frac{n\pi}{2} \right) \cos \frac{n\pi x}{6} \quad (10)$$

### 1.3 ฟังก์ชันเอกโปเนนเชียล

$$\psi(x) = e^x \quad (-b < x < +b)$$

$$\psi(x) = 0 \quad (b < |x| < a)$$

$$\psi(x+2a) = \psi(x) \quad \text{สำหรับทุกค่าของ } x$$

ใช้สมการ (7) และ (8) คำนวณหาค่า  $a_0, a_n, b_n$  ได้ดังนี้

$$a_n = \frac{a(e^{2b}-1) \cos \frac{n\pi b}{a} + n\pi(e^{2b}+1) \sin \frac{n\pi b}{a}}{e^b(a^2 + n^2\pi^2)}$$

$$b_n = \frac{a(e^{2b}+1) \sin \frac{n\pi b}{a} - n\pi(e^{2b}-1) \cos \frac{n\pi b}{a}}{2e^b(a^2 + n^2\pi^2)}$$

$$a_0 = \frac{1}{2a}(e^b - e^{-b})$$

สมมติให้  $b=2$ ,  $a=6$  เราจะได้ว่า

$$a_n = \frac{6(e^4-1) \cos \frac{n\pi}{3} + n\pi(e^4+1) \sin \frac{n\pi}{3}}{e^2(36 + n^2\pi^2)}$$

$$b_n = \frac{6(e^4+1) \sin \frac{n\pi}{3} - n\pi(e^4-1) \cos \frac{n\pi}{3}}{2e^2(36 + n^2\pi^2)}$$

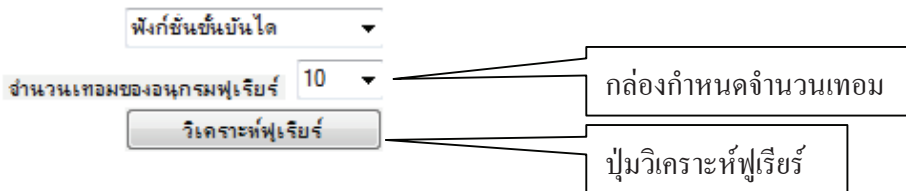
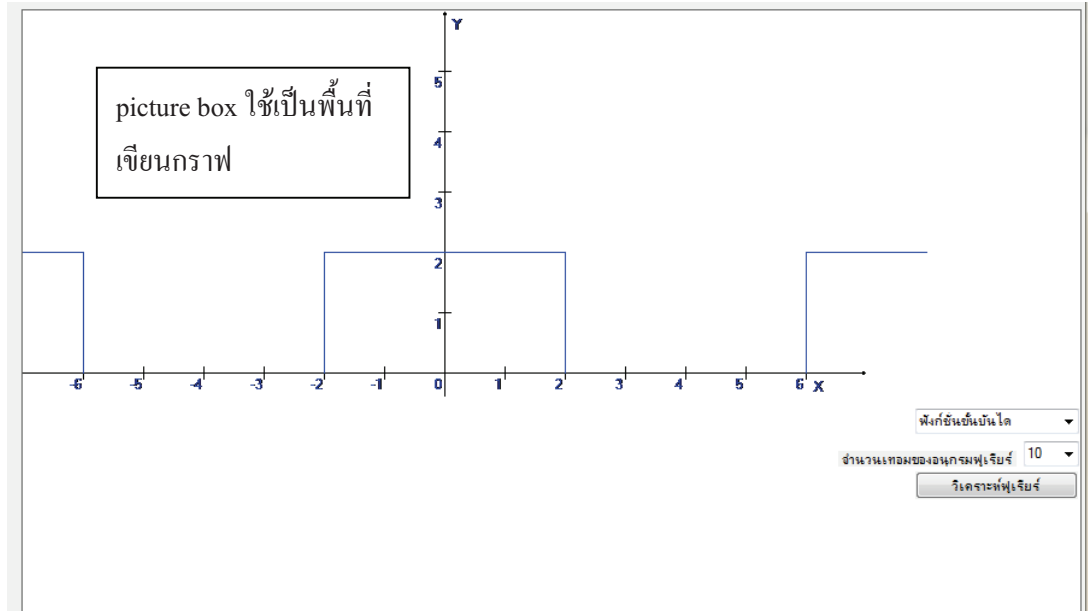
$$a_0 = \frac{1}{12}(e^2 - e^{-2})$$

แทนลงในสมการ (2) เราได้อนุกรม

$$\psi(x) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} \left( a_n \cos \frac{n\pi x}{6} + b_n \sin \frac{n\pi x}{6} \right) \quad (11)$$

## 2. ออกแบบหน้าต่างส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User interface) และเขียนโปรแกรม (ชัชวาล, 2550)

### 2.1 ออกแบบปุ่มคำสั่ง (command button) และวัตถุที่ใช้แสดงภาพคือกล่องภาพ (picture box)



### 2.2 การเขียนโปรแกรม (ชัชวาล, 2550)

2.2.1 ประกาศตัวแปรต่าง ๆ ที่ส่วนประกาศของตัวแปรของฟอร์มเพื่อใช้เรียกจากทุกโปรแกรมย่อย (โพรซีเจอร์) ในฟอร์ม

Dim QMGrpFurea As System.Drawing.Graphics ‘ประกาศตัวแปรใช้เป็นพื้นที่วาดกราฟฟูรีเยร์

Dim bmpFurea As System.Drawing.Bitmap ‘ประกาศตัวแปรวาดกราฟฟูรีเยร์ชนิด BMP ลงในคลิบบอร์ด

Dim BlackPen As New Pen(Color.Black, 1), ColorPen As New Pen(Color.Blue, 1) , ColorPen1 As New Pen(Color.Red, 1) ‘สร้างปากกาสีดำ สร้างปากกาสีน้ำเงินและสร้างปากกาสีแดง

Dim QmFont As Font, QmSymFont As Font, FreFont As Font ‘สร้างfontต่างๆ

Dim StFu# , StFuNex# ‘ ตัวแปรกำหนดค่าบนแกน y ของ จุดเริ่มต้นในการเขียนกราฟการสังเคราะห์ฟูรีเยร์ที่ได้จากอนุกรมไซน์และโคไซน์ และตัวแปรกำหนดค่าบนแกน y ของ จุดถัดไปในการเขียนกราฟการสังเคราะห์ฟูรีเยร์ที่ได้จากอนุกรมไซน์และโคไซน์

Dim iStFu%, iStFuNex% # ‘ ตัวแปรกำหนดค่าบนแกน y ของ จุดเริ่มต้นในการเขียนกราฟ การสังเคราะห์ฟูเรียร์ที่ได้จากอนุกรมไซน์และโคไซน์ มีค่าเป็นจำนวนเต็ม และ ตัวแปรกำหนดค่าบน แกน y ของ จุดถัดไปในการเขียนกราฟการสังเคราะห์ฟูเรียร์ที่ได้จากอนุกรมไซน์และโคไซน์ มีค่าเป็น จำนวนเต็ม

Dim StFuC#, StFuNexC# ‘ ตัวแปรกำหนดค่าบนแกน y ของจุดเริ่มต้นในการเขียนกราฟ พารา โบลา และเอกโปเนนเชียลและตัวแปรกำหนดค่าบนแกน y ของ จุดถัดไปในการเขียนกราฟ พาราโบลา และเอกโปเนนเชียล

Dim iStFuC% ,iStFuNexC% ‘ ตัวแปรกำหนดค่าบนแกน y ของจุดเริ่มต้นในการเขียนกราฟ พาราโบลา และเอกโปเนนเชียลมีค่าเป็นจำนวนเต็มและตัวแปรกำหนดค่าบนแกน y ของ จุดถัดไปในการเขียนกราฟ พาราโบลา และเอกโปเนนเชียลมีค่าเป็นจำนวนเต็ม

Dim n% ‘จำนวนเทอมของฟังก์ชันย่อยอนุกรมฟูเรียร์

## 2.2.2 การไหลค่างต่างๆ ขึ้นมาขณะเปิดโปรแกรม

```
Private Sub FrmQM_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
Handles MyBase.Load
```

```
Ee = Math.E ‘ กำหนดค่าคงที่เลขธรรมชาติ e โดยใช้ชื่อ Eeมีค่า2.718281828459
```

```
QmFont = New Font(“Angsana New”, 16, FontStyle.Italic)
```

```
QmSymFont = New Font(“Symbol”, 16, FontStyle.Italic)
```

```
bmpFurea = New System.Drawing.Bitmap(880, 880, System.Drawing.Imaging.PixelFormat.
_Format24bppRgb) ‘ กำหนดพื้นที่การวาดรูปลงในคลิบบอร์ด
```

```
bmpFurea.MakeTransparent()
```

```
QMGrpFurea = System.Drawing.Graphics.FromImage(bmpFurea)
```

```
n = Int(CmbFuTerm.Text)
```

```
End Sub
```

## 2.2.3 โปรแกรมย่อยที่สร้างขึ้นเพื่อใช้เขียนกราฟต่าง ๆ

### 2.2.3.1 โปรแกรมย่อยที่ใช้วาดแกน X และ แกน Y

```
Private Sub LineXYFurea()
```

```
BlackPen.EndCap = Drawing2D.LineCap.ArrowAnchor
```

```
QMGrpFurea.DrawLine(BlackPen, 0, 300, 700, 300) ‘แกนX
```

```
QMGrpFurea.DrawLine(BlackPen, 350, 320, 350, 0) ‘แกนY
```

```
QMGrpFurea.DrawString(“X”, Me.Font, GrapBrush, 655, 305)
```

```
QMGrpFurea.DrawString(“Y”, Me.Font, GrapBrush, 355, 5)
```

```
BlackPen.EndCap = Drawing2D.LineCap.Flat
```

```

For x = 0 To 12
    QMGrpFurea.DrawLine(BlackPen, 50 + 50 * x, 295, 50 + 50 * x, 305) ‘ขีดบนแกนX
    QMGrpFurea.DrawString(Str(x - 6), Me.Font, GrapBrush, 37 + 50 * x, 303) ‘ตัวเลขบน
แกนX
Next x

For x = 0 To 5
    QMGrpFurea.DrawLine(BlackPen, 345, 300 - 50 * x, 355, 300 - 50 * x) ‘ขีดบนแกนY
    QMGrpFurea.DrawString(Str(x), Me.Font, GrapBrush, 337, 303 - 50 * x) ‘ตัวเลขบน
แกนY
Next x

Me.PictureBox4.Image = bmpFurea

End Sub

```

2.2.3.2 โปรแกรมย่อยที่ใช้วาดฟังก์ชันต่าง ๆ และโปรแกรมย่อยที่ใช้วาดกราฟที่ได้จากการสังเคราะห์อนุกรมฟูเรียร์

```

Private Sub StepFunc() ‘โปรแกรมย่อยที่ใช้วาดฟังก์ชันต่างๆที่นำมาสังเคราะห์อนุกรมฟูเรียร์
    If CmbFurea.Text = “ฟังก์ชันขั้นบันได” Then ‘วาดกราฟฟังก์ชันขั้นบันได
        ColorPen.Color = Color.Blue
        QMGrpFurea.DrawLine(ColorPen, 0, 200, 50, 200)
        QMGrpFurea.DrawLine(ColorPen, 50, 200, 50, 300)
        QMGrpFurea.DrawLine(ColorPen, 250, 200, 450, 200)
        QMGrpFurea.DrawLine(ColorPen, 250, 200, 250, 300)
        QMGrpFurea.DrawLine(ColorPen, 450, 200, 450, 300)
        QMGrpFurea.DrawLine(ColorPen, 650, 200, 750, 200)
        QMGrpFurea.DrawLine(ColorPen, 650, 200, 650, 300)
        Me.PictureBox4.Image = bmpFurea
    ElseIf CmbFurea.Text = “ฟังก์ชันพาราโบลา” Then ‘วาดกราฟฟังก์ชันพาราโบลา
        For z = 250 To 450
            StFuC = ((z - 350) ^ 2) / 50
            StFuNexC = ((z - 349) ^ 2) / 50
            iStFuC = StFuC
            iStFuNexC = StFuNexC
        Next z
    End If
End Sub

```

```

ColorPen.Color = Color.Blue
QMGrapFurea.DrawLine(ColorPen, z, 300 - iStFuC, z + 1, 300 - iStFuNexC)
Next z
Me.PictureBox4.Image = bmpFurea
ElseIf CmbFurea.Text = “ฟังก์ชันเอกโปเนนเชียล” Then “วาดกราฟฟังก์ชันเอกโปเนนเชียล
For z = 275 To 425
StFuC = 50 * Ee ^ ((z - 350) / 50)
StFuNexC = 50 * Ee ^ ((z - 349) / 50)
iStFuC = StFuC
iStFuNexC = StFuNexC
ColorPen.Color = Color.Blue
QMGrapFurea.DrawLine(ColorPen, z, 300 - iStFuC, z + 1, 300 - iStFuNexC)
Next z
Me.PictureBox4.Image = bmpFurea
End If
End Sub
Private Sub FureaFunc() ‘โปรแกรมย่อยที่ใช้วาดกราฟที่ได้จากการสังเคราะห์อนุกรมฟูเรียร์

If CmbFurea.Text = “ฟังก์ชันขั้นบันได” Then
StFu = 100 / 2

For y = 1 To n
StFu = StFu + (200 / (y * Pi)) * Math.Sin(y * Pi / 2) * Math.Cos(y * Pi * (x - 350) / (200))
iStFu = StFu
Next y
For x = 0 To 750
StFuNex = 100 / 2
For y = 1 To n
StFuNex = StFuNex + (200 / (y * Pi)) * Math.Sin(y * Pi / 2) * Math.Cos(y * Pi * (x
- 349) / (200))
Next y
iStFuNex = StFuNex
ColorPen.Color = Color.Red

```



```

QMGrapFurea.DrawLine(ColorPen, x, 300 - iStFu, x + 1, 300 - iStFuNex)
iStFu = iStFuNex
Next x
Me.PictureBox4.Image = bmpFurea

ElseIf CmbFurea.Text = “ฟังก์ชันพาราโบลา” Then
StFu = 75

For y = 1 To n
StFu = StFu + ((900 / (y * Pi)) * Math.Sin(y * Pi / 2) + (3600 / ((y * Pi) ^ 2)) * Math.
Cos(y * Pi / 2) - (7200 / (y * Pi) ^ 3) * Math.Sin(y * Pi / 2)) * Math.Cos(y * Pi * (-100) / 300)
Next y
iStFu = StFu
For x = 250 To 450
StFuNex = 75
For y = 1 To n
StFuNex = StFuNex + ((900 / (y * Pi)) * Math.Sin(y * Pi / 2) + (3600 / ((y * Pi) ^ 2))
* Math.Cos(y * Pi / 2) - (7200 / (y * Pi) ^ 3) * Math.Sin(y * Pi / 2)) * Math.Cos(y * Pi * (x - 349) /
300)
Next y
iStFuNex = StFuNex
ColorPen.Color = Color.Red
QMGrapFurea.DrawLine(ColorPen, x, 300 - iStFu, x + 1, 300 - iStFuNex)
iStFu = iStFuNex
Next x
Me.PictureBox4.Image = bmpFurea

ElseIf CmbFurea.Text = “ฟังก์ชันเอกโปเนนเชียล” Then
StFu = ((Ee ^ 2) - (Ee ^ -2)) * 25 / 6

For y = 1 To n
StFu = StFu + (50 * (6 * ((Ee ^ 4) - 1) * Math.Cos(y * Pi / 3) _
+ y * Pi * ((Ee ^ 4) + 1) * Math.Sin(y * Pi / 3)) * Math.Cos(y * Pi * (-75) / 300) _

```

```

+ 50 * (6 * ((Ee ^ 4) + 1) * Math.Sin(y * Pi / 3) - y * Pi * ((Ee ^ 4) - 1) _
    * Math.Cos(y * Pi / 3)) * Math.Sin(y * Pi * (-75) / 300)) / (Ee ^ 2 * (36 + (y * Pi) ^ 2))
Next y
iStFu = StFu
For x = 275 To 425
    StFuNex = ((Ee ^ 2) - (Ee ^ -2)) * 25 / 6
    For y = 1 To n
        StFuNex = StFuNex + (50 * (6 * ((Ee ^ 4) - 1) * Math.Cos(y * Pi / 3) _
            + y * Pi * ((Ee ^ 4) + 1) * Math.Sin(y * Pi / 3)) * Math.Cos(y * Pi * (x - 350) / 300) _
            + 50 * (6 * ((Ee ^ 4) + 1) * Math.Sin(y * Pi / 3) - y * Pi * ((Ee ^ 4) - 1) _
            * Math.Cos(y * Pi / 3)) * Math.Sin(y * Pi * (x - 350) / 300)) / (Ee ^ 2 * (36 + (y *
Pi) ^ 2))
        Next y
        iStFuNex = StFuNex
        ColorPen.Color = Color.Red
        QMGrapFurea.DrawLine(ColorPen, x, 300 - iStFu, x + 1, 300 - iStFuNex)
        iStFu = iStFuNex
    Next x
    Me.PictureBox4.Image = bmpFurea
End If

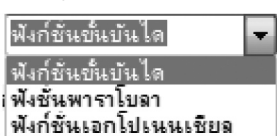
End Sub

```

## 2.2.4 การเขียนโปรแกรมเมื่อเกิดเหตุการณ์คลิกที่ปุ่มต่างๆ (ชัชวาล, 2550)

2.2.4.1 การคลิกที่เลือกข้อความจาก Combo Box  มีข้อความให้เลือก

3 รายการดังรูป



2.2.4.2 การคลิกที่เลือกข้อความจาก Combo Box  มีตัวเลขให้เลือกได้ 8 รายการได้ 8 ค่าด้วยกันคือ 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50 และ 100

2.2.4.3 การคลิกที่ปุ่มคำสั่ง  จะเรียกคำสั่งต่าง ๆ ต่อไปนี้

Private Sub BtAnalyFurea\_Click (ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.  
EventArgs) Handles BtAnalyFurea.Click

```

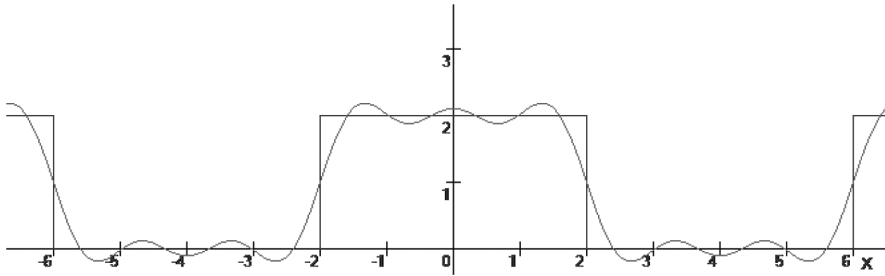
bmpFurea = New System.Drawing.Bitmap(880, 880, System.Drawing.Imaging.PixelFormat.
Format24bppRgb)
bmpFurea.MakeTransparent()
QMGrpFurea = System.Drawing.Graphics.FromImage(bmpFurea)
Call LineXYFurea()
Call StepFuncnt()
Call FureaFuncnt()
End Sub

```

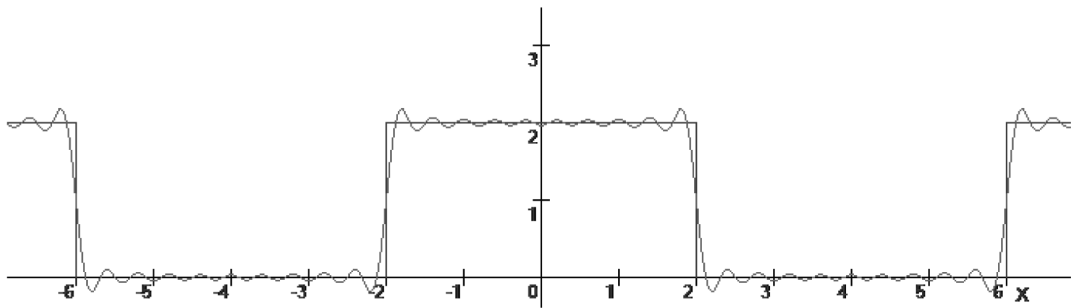
### ผลการวิจัยการวิจัยและอภิปรายผล

การวิจัยนี้ได้ทำการสังเคราะห์หอนุกรมฟูเรียร์ 3 ฟังก์ชันด้วยกัน คือ ฟังก์ชันซันบันได (Brown and Churchill, 1993) ฟังก์ชันพาราโบลาและฟังก์ชันเอกโปเนนเชียล ฟังก์ชันที่ไม่มีใครวิจัยมาก่อนมี 2 ฟังก์ชันด้วยกัน คือ ฟังก์ชันพาราโบลาและฟังก์ชันเอกโปเนนเชียล ซึ่งสามารถแสดงผลเป็นภาพต่างๆ ดังต่อไปนี้

#### 1. ฟังก์ชันซันบันได

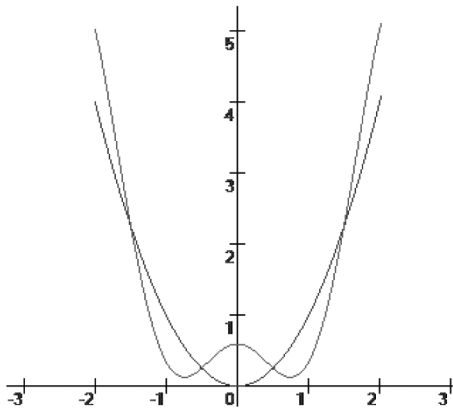


การสังเคราะห์หอนุกรมฟูเรียร์ฟังก์ชันซันบันไดที่ได้จากฟังก์ชันย่อย  $n = 5$  ฟังก์ชัน

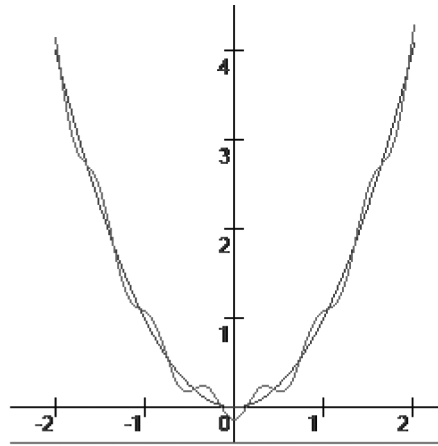


การสังเคราะห์หอนุกรมฟูเรียร์ฟังก์ชันซันบันไดที่ได้จากฟังก์ชันย่อย  $n = 20$  ฟังก์ชัน

## 2. ฟังก์ชันพาราโบลา

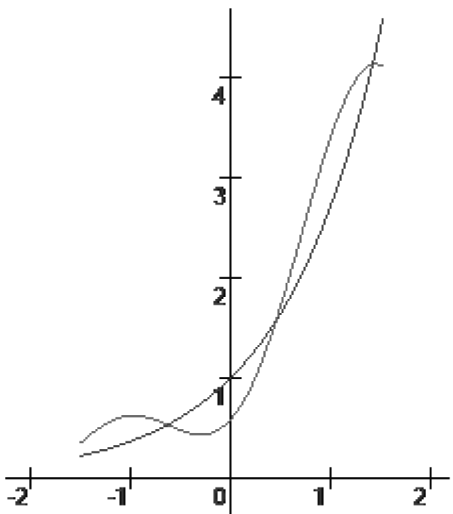


การสังเคราะห์อนุกรมฟูรีเยร์ฟังก์ชัน  
พาราโบลาที่ได้จากฟังก์ชันย่อย  $n = 5$  ฟังก์ชัน

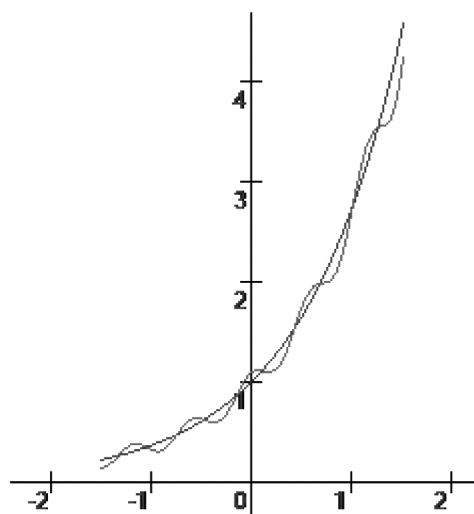


การสังเคราะห์อนุกรมฟูรีเยร์ฟังก์ชัน  
พาราโบลาที่ได้จากฟังก์ชันย่อย  $n = 20$  ฟังก์ชัน

## 3. ฟังก์ชันเอกโปเนนเชียล



การสังเคราะห์อนุกรมฟูรีเยร์ฟังก์ชันเอก  
โปเนนเชียลที่ได้จากฟังก์ชันย่อย  $n = 5$   
ฟังก์ชัน



การสังเคราะห์อนุกรมฟูรีเยร์ฟังก์ชันเอก  
โปเนนเชียลที่ได้จากฟังก์ชันย่อย  $n = 20$   
ฟังก์ชัน

## สรุป

สำหรับการวิจัยนี้ได้ทำการสังเคราะห์อนุกรมฟูเรียร์ 3 ฟังก์ชันด้วยกัน คือ ฟังก์ชันขั้นบันได ฟังก์ชันพาราโบลาและฟังก์ชันเอกโปเนนเชียล ฟังก์ชันที่ไม่มีใครวิจัยมาก่อนมี 2 ฟังก์ชันด้วยกัน คือ ฟังก์ชันพาราโบลาและฟังก์ชันเอกโปเนนเชียล จากการศึกษาวิจัยจะเห็นได้ว่าการบูรณาการความรู้ระหว่างคณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์ อันเกี่ยวกับการสังเคราะห์อนุกรมฟูเรียร์ สามารถนำมาพัฒนาการศึกษาให้นักศึกษาสามารถเข้าใจสิ่งที่เป็นนามธรรมได้อย่างเป็นรูปธรรมมากขึ้น ในขณะที่เดียวกันผู้วิจัยหวังว่าประสบการณ์และทักษะที่ได้จากการเขียนโปรแกรมด้วย Visual Basic 2010 หากมีผู้สนใจนำไปพัฒนาต่อยังคงมีประโยชน์ต่อวงการวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ไม่มากนักน้อย

## กิตติกรรมประกาศ

ผู้วิจัยขอขอบคุณคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลศรีวิชัย ที่ให้การสนับสนุนทุนวิจัยและ ขอขอบคุณ รศ.ดร.นิคม ชูศิริ เป็นอย่างสูงที่ให้คำปรึกษาในส่วนของเนื้อหาวิชาการ

## เอกสารอ้างอิง

- ชัชวาล สุภเกษม. 2550. **คัมภีร์การใช้ Visual Basic 2005 ฉบับสมบูรณ์**. บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด (มหาชน), กรุงเทพฯ.
- Arfken, G. 1985. Fourier series. pp. 760-793. In Weber, H.J. and Arfken, G.B., eds. **Mathematical Methods for Physicists, 3<sup>rd</sup> ed.** Academic Press, Orlando, FL.
- Brown, J.W. and Churchill, R.V. 1993. **Fourier Series and Boundary Value Problems, 5<sup>th</sup> ed.** McGraw-Hill, New York.
- Körner, T.W. 1993. **Exercises for Fourier Analysis.** Cambridge University Press, New York.
- McGervey, J. 1995. **Quantum Mechanics.** Department of Physics, Case Western Reserve University. Academic Press Inc., San Diego.
- Weisstein, E.W. 2014. **Fourier Series.** MathWorld – A Wolfram Web Resource. Available Source: <http://mathworld.wolfram.com/FourierSeries.html>, May 20, 2014.